

**IN THE DRAWINGS:**

Please see the replacement sheet of Figure 2 to correct a misspelling.

**REMARKS**

It is believed that the Office Action intended to affirm applicants' submission of their certified copy of the priority document, but it was not indicated on the face sheet of the Office Action, nor positively affirmed in Paragraph 1 on Page 2. Applicant requests that any responding office communication acknowledge receipt of the certified copy of the priority document.

The present invention exists in a competitive environment where labor costs and benefits have significantly increased. Additionally, in the gambling and game art field there has been an increasing number of game apparatus requiring the use of larger amounts of tokens. The present invention permits an automatic and accurate dispensing of tokens while minimizing the labor requirements. Attached hereto is a commercial example of a Medal Changer instruction manual associated with a product sold by the present assignee of our present invention, to show the field of the present invention.

The present invention deals with the dispensing of a large number of tokens in a highly efficient manner in order to service a larger number of customers. As can be appreciated, when a large number of tokens are dispensed into a tray, an individual customer must manually remove the tokens while other potential customers must wait for the transaction to be completed.

The present invention provides an ability to automatically position a plurality of containers capable of holding a predetermined number of tokens at a dispensing section and automatically filling not only the initial container, but monitoring and filling a second and if necessary a third container, while displaying instructions to the user. None of the references of record alone or collectively, provide these advantages.

“Thus when differences that may appear technologically minor nonetheless have a practical impact, particularly in a crowded field, the decision-maker must consider the obviousness of the new structure in this light.”

*Continental Can Co. USA Inc. v. Monsanto Co.*, 20 U.S.P.Q. 2d. 1746, 1752 (Fed. Cir. 1991).

Reference can be made to the flowchart in Figure 3 of our invention that enables our control unit to automatically receive a monetary input from a user who then designates a number of tokens to be released, wherein a container dispensing unit can position a container into a dispensing section having a specific container sensor unit monitoring the existence of containers at the location. When the container receives a predetermined number of tokens, a display can be provided to the user to remove the container and if a predetermined period of time passes without removal of the container, an error signal can be generated.

The container sensor monitors when the container is removed and causes a display removing indicia sign to be removed. A control unit calculates the new number of tokens based on the remaining amount owed to the customer and a second container is located at the dispensing section and sensed by the container sensor. This automatic procedure can loop until all the desired tokens are inserted within containers and removed by the user.

Neither of the references cited of record teach a control unit capable of performing the above procedures nor a container sensor.

The Office Action relied upon *Takemoto et al.* (U.S. Patent No. 5,366,110) to purportedly teach, in combination with the Japanese Patent No. 2,860,818, all the features of our original Claims 1-6. Applicant respectfully traverses this assertion.

Referring to Page 2, Paragraph 4 of the Office Action, the *Takemoto et al.* reference was alleged to disclose a second sensor unit for sensing a container at a position to receive or release a token, citing Column 4, Lines 5-19. The *Takemoto et al.* reference does not teach a container storage unit for supporting a stack of containers, nor does it teach the release of an individual container capable of receiving a predetermined number of tokens that permits the user to remove the container with the tokens. It certainly does not teach a container sensor at a dispensing section.

The purpose of the *Takemoto et al.* invention was to provide a precise counting of the tokens dispensed and a realization of where tokens may become clogged in the dispensing apparatus. *Takemoto et al.* teaches a game token dispenser having a pre-hopper with an “approach” sensor for determining a level of tokens in a dispensing hopper.

The preliminary hopper 4 can be seen in a cross-sectional view of Figure 5 and includes a conveyor belt 3 to drive the tokens from the preliminary hopper to a dispensing hopper 7. An approach sensor 2 measures a level of tokens, as opposed to a specific number of tokens, in the preliminary hopper 4, while an approach sensor 5 also measures the level of tokens in a dispensing hopper 7.

The bottom portion of the dispensing hopper 7 includes a rotary drum 6b with a ring shaped friction belt 6a shown in Figure 7 for individually directing the tokens to a dispensing path 15. A counting sensor 16 actually counts the tokens that are dispensed.

Another approach sensor 12 is mounted on a receiving plate for simply determining the presence or absence of tokens. Lifting a closure member 8 permits the tokens to be removed when it is manually lifted upward.

The cited section in Column 4 purportedly supporting the Office Action rejection on the basis of a second sensor unit for sensing a container, essentially defines the two “approach” sensors mentioned above and a counting sensor. There is no teaching of any sensor designed to sense a container at a dispensing section.

The Office Action further contended that the operation of our control unit was also described in Column 4, Lines 5-19. A reference to our flowchart of Figure 3 clearly discloses that there is no teaching of an equivalent functioning of our control unit.

Figure 12 discloses an arrangement of the circuit in the *Takemoto et al.* reference, and that disclosure certainly does not teach the features of our present invention as implemented by our control unit in our present claims.

The Office Action further cited that the Japanese Patent No. 2,860,818, by referring to Page 2, Figures 1 and 2 of this disclosure, as teaching a control unit for automatically activating a container separating unit to release a second container.

The Japanese Patent No. 2,860,818 has a computer generated translation in English, and also a translation of an Abstract, both of which are attached hereto.

The Japanese Patent teaches two modes of operation. When a limited number of medals are to be dispensed, a gate 2 is opened and the medals are dispensed directly onto the floor or receiving section 4 through the port 3. If, however, a large number of medals are to be dispensed, the gate 2 is closed and a container 7 is dropped onto a pedestal 8, and a larger number of tokens are dispensed through a second dispensing opening 5.

There is no teaching of a control unit that automatically activates a container separating unit to release a second container as asserted in the Office Action.

Any hypothetical combination of the *Takemoto et al.* reference and the Japanese Patent must meet the guidelines set forth in the United States Patent Office.

As noted in the cited MPEP §2141 (pg. 2100-120):

When applying 35 U.S.C. §103, the following tenets of patent law must be adhered to:

- (A) The claimed invention must be considered as a whole;
- (B) The references must be considered as a whole and must suggest the desirability and thus the obviousness of making the combination;
- (C) The references must be viewed without the benefit of impermissible hindsight vision afforded by the claimed invention; and
- (D) Reasonable expectation of success is the standard with which obviousness is determined.

*Hodosh v. Block Drug Co., Inc.*, 786 F.2d 1136, 1143 n.5, U.S.P.Q 187 n.5 (Fed. Cir. 1986). (Emphasis added.)

Thus, our claimed invention must be considered as a whole, and each of the elements set forth in the original Claims 1-6 and the newly drafted Claims 7-9 must be considered. Also, each of the cited references must be considered as a whole, and there must be a suggestion of the desirability and thus the obviousness of making the combination.

As can be readily appreciated, assuming that there is some uncited teaching for making the combination, it would appear that the *Takemoto et al.* reference would be provided upstream of the Japanese '818 reference chute 1, and the correct number of coins would be released after a procedure of providing coins from a storage bin through a chute 18 into a preliminary hopper 4, and then to a dispensing hopper 7, so that the correct number of coins will then be released through the chute 1. If the coins were below a certain number, they would be released as taught in the Japanese '818 reference to a tray through the opening 3.

A large number of tokens, above a certain number would require a container to be dropped above the tray. In both cases, the total number of tokens would be dispensed in one operation, either on the tray or in a container.

The asserted combination could only be taken in hindsight from the present invention. The Office Action fails to disclose the specific claim elements set forth in our claims. For example, none of the references teach a sensor for sensing a container at a position to receive the released tokens. Our sensor monitors not only when a container is in position, but also when a container has been removed to activate the release of a second container, and to enable the computation of the remaining number of tokens that are to be dispensed into the second container.

Our present invention, as shown in the flowchart of Figure 3, has the capacity to keep releasing containers and recomputing the number of tokens that are to be received in each succeeding container until the full allotment of tokens are discharged. The use of a plurality of containers expedites the receipt and removal of the tokens, and permits a fast and efficient utilization of our token dispensing device.

As can be readily appreciated, there can be no rational, reasonable expectation of success to achieve the features of our present claims by any combination of the *Takemoto et al.* and the Japanese Patent. Rather, it appears that they are derived in hindsight from the teachings of the present invention yet still fail to achieve the purpose of the present invention.

Referring to our original Claim 1, we call for a second sensing unit for sensing a container in a position to receive the released token, and a control unit that is activated by an output from the second sensor unit to not only determine the existence of a container, but to stop the number of tokens when a predetermined value representative of the capacity of a container is

reached. The control unit proceeds forward to recalculate the remaining number of tokens that are still to be dispensed, and the second sensor unit indicates when the initial container is removed to thereby permit the control unit to automatically activate the container separating unit to release the second container, and to continue the release of tokens into the second container under the monitoring of the control unit.

Claim 4 defines an overflow preventing unit which outputs a removing signal from a removing container located at a dispensing section when an amount detecting unit detects the predetermined amount of tokens in the container. A container detecting unit detects the container located at the dispensing section and a remaining amount dispensing unit enables a token dispensing unit and the container dispensing unit based on a no container signal from the container detecting unit whereby a second container can then receive the remaining allotment of tokens.

Finally, new Claim 7 calls for a container sensor unit at a dispensing section, and an amount detecting unit for sensing the amount of tokens released into the container dispensing section. An overflow preventing unit includes a display visible to a user to output a removal signal for removing the container, and a stopping signal for the token dispensing unit when the amount detecting unit detects the predetermined amount of tokens in the container.

Our control unit acts upon the detection of the existence of a container at the dispensing section to receive the tokens and activates the dispensing of the tokens until the container is full. A display provides a visual direction to remove the container and when the container is timely removed its removal is sensed at the dispensing section. A second container can be released, and a new dispensing number for the remaining amount of tokens is computed. The cycle repeats itself until the total amount of tokens are released in accordance with the flowchart of Figure 3.



Dependent Claim 9 defines a loop that can occur in activating an error signal. When a container remains at the dispensing section, with the display instructing the user to remove the container longer than a predetermined time period an error signal can be generated.

The operation of our control unit and the elements that enable the control unit to receive appropriate sensed positions of a container and to recalculate and recompute the tokens to be dispensed through a second or even a third container, are not taught nor suggested in any of the references of record.

The *Takemoto et al.* reference is not concerned with a container or the problems of a person removing tokens manually from a gaming machine. The Japanese references provides an alternative of either manual removing of coins of a limited number, or the provision of a container for a larger number of tokens. There is no suggestion of sensing a container, recalculating the appropriate displays and warnings, instigate a second loop of filling a second and possibly a third container.

It is respectfully submitted that our invention is in a relatively crowded field, with numerous engineers and scientists attempting to provide improvements, and our invention is not rendered obvious by any combination of the references of record. An early notification of allowance is requested.

If there any questions with regards to this prosecution, the undersigned attorney is available at the listed phone number.

I hereby certify that this correspondence is being deposited with the United States Postal Service as First Class Mail in an envelope addressed to Commissioner for Patents, P.O. Box 1450, Alexandria, VA 22313-1450 on September 6, 2006.

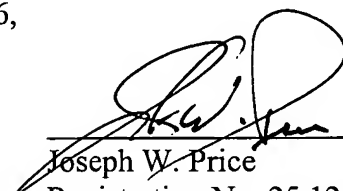
By: Sharon Farnus

Sharon Farnus  
Signature

Dated: September 6, 2006

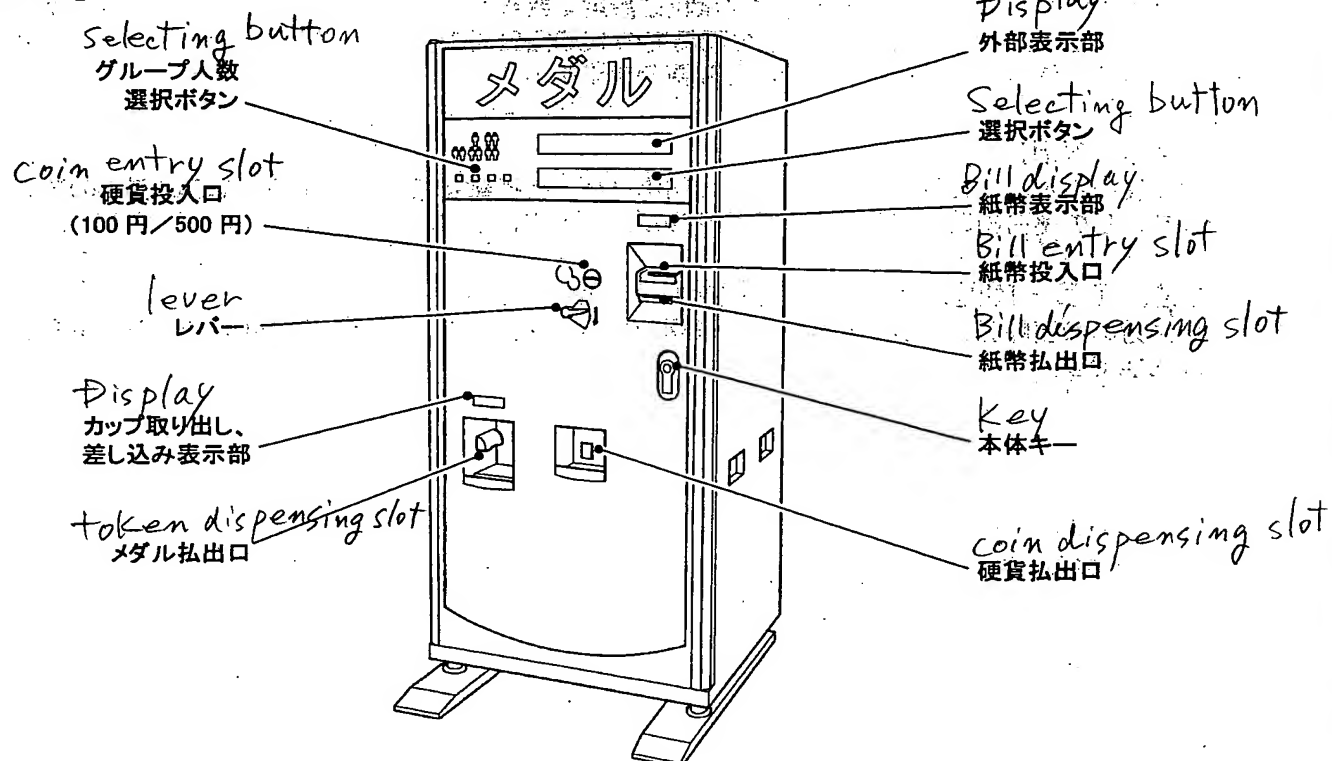
Very truly yours,

**SNELL & WILMER L.L.P.**

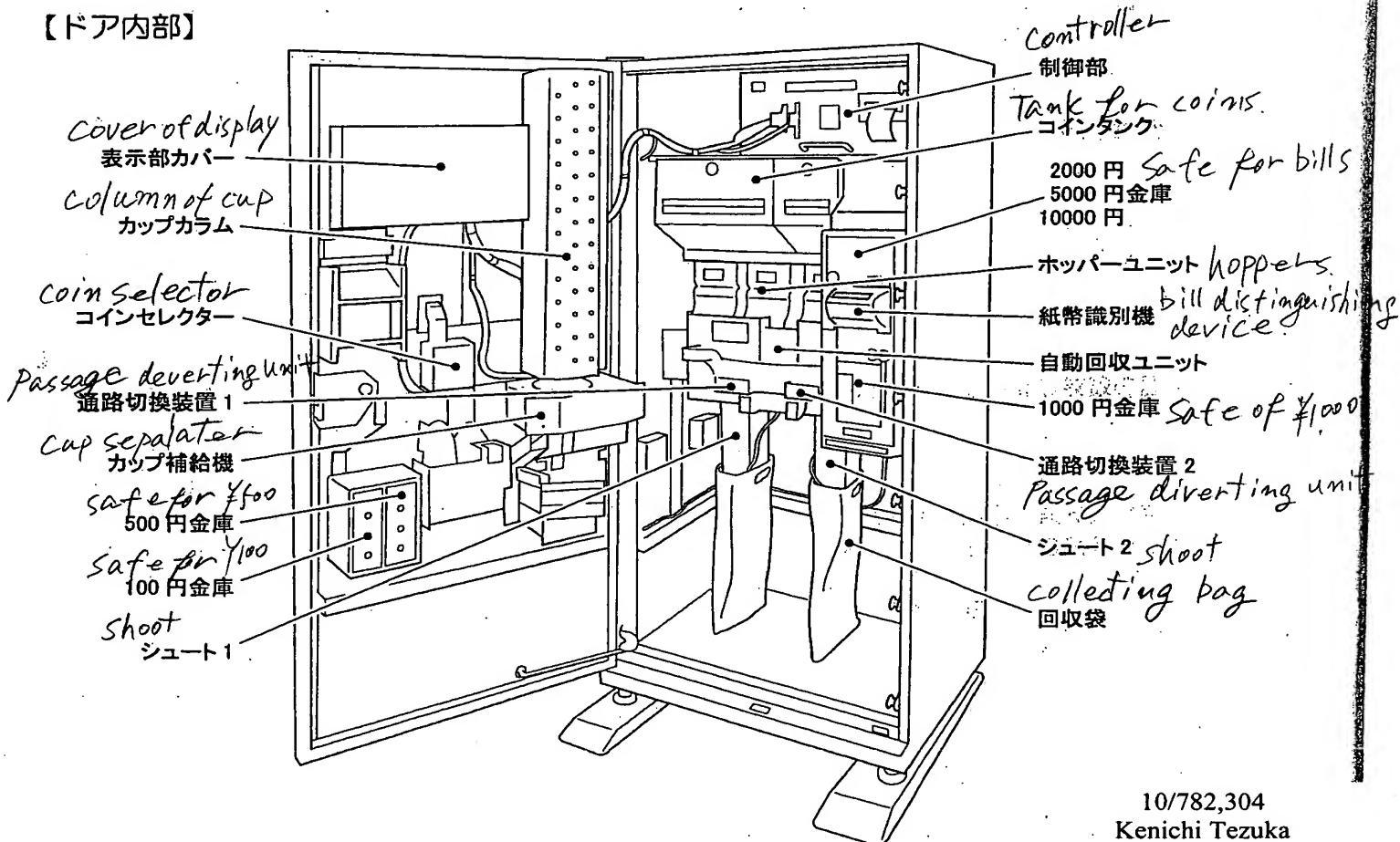
  
\_\_\_\_\_  
Joseph W. Price  
Registration No. 25,124  
600 Anton Boulevard, Suite 1400  
Costa Mesa, California 92626-7689  
Telephone: (714) 427-7420  
Facsimile: (714) 427-7799

# 4. 各部の名称

## 【本体正面】



## 【ドア内部】

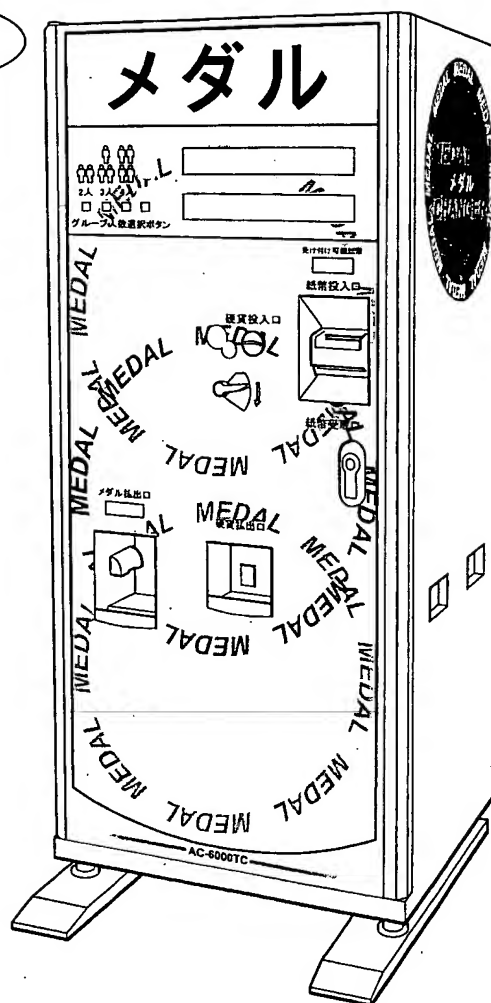


自動カップ補給機能付き高額紙幣対応メダル貸機・両替機

# AC-6000TC

## 取扱説明書

標準仕様

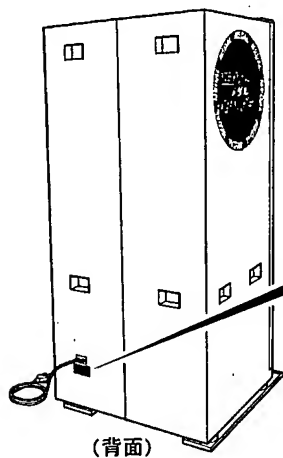


## 目次

はじめに	1
1. 付属品	1
2. 使用上の注意	2
3. 本機の特徴	4
4. 各部の名称	6
5. 操作説明	7
5-1 使用前の準備	7
5-2 制御部の説明	9
5-3 電源部（ブレーカー）の説明	9
5-4 自動回収と回収袋	10
5-5 受け入れ金の回収	10
6. 設定モード	11
6-1 弊社出荷時の設定	12
6-2 日時の設定	項目キー <b>1</b> 13
6-3 タイムサービスの設定	項目キー <b>2</b> 13
6-4 自動回収の設定	項目キー <b>3</b> 14
6-5 プリント出力（オプション機能）	項目キー <b>5</b> 15
6-6 強制回収	項目キー <b>6</b> 17
6-7 初期の状態にもどす	項目キー <b>7</b> 17
6-8 金種別受付禁止／払出の設定	項目キー <b>0</b> 18
6-9 選択ボタンの設定	項目キー <b>4</b> 21
6-10 サービス枚数の設定	項目キー <b>8</b> 23
6-11 当たりの確率の設定	項目キー <b>9</b> 25
6-12 カップの設定	項目キー <b>227</b> No 26
7. クリアモード	27
8. 表示モード	28
8-1 日計データの表示	28
8-2 累計データの表示	30
9. 外部大型表示	31
10. 仕様	33
11. トラブルとその対応	34
12. 設定／表示早見表	36
13. コインセレクターの取り外し方	38
14. 紙幣識別機の取り扱い方	39

## はじめに

このたびは、弊社両替メダル貸機をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。  
ご使用になる前によくお読みいただき、十分にご活用いただけるようお願い申し上げます。  
なお、製品の管理上、開梱の際に本機の型式、製造番号、購入年月日、添付付属品をご確認下さい。

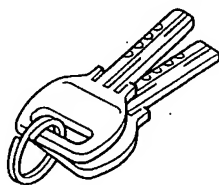


ご記入願います。

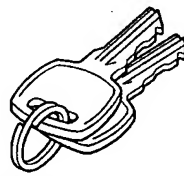
型 式	
製 造 番 号	
購 入 年 月 日	

## 1. 付属品

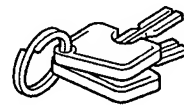
本製品には、以下のような付属品が添付されていますので、開梱の際にご確認ください。



本体キー (2 個)



金庫タンクキー (2 個)



設定キー (2 個)



紙幣識別機キー (2 個)



取扱説明書 (1 冊)

## 2. 使用上の注意



**注意**

誤った取り扱いをすると、人が傷害を負ったり、物的損害が発生する場合があります。  
本製品の取り扱いにあたっては十分安全に配慮してご使用ください。

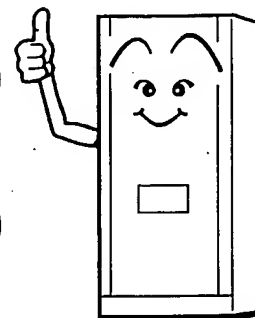
- 使用は温度 $5^{\circ}\text{C}\sim 40^{\circ}\text{C}$ 、湿度は $30\%\sim 90\%\text{Rh}$ を目安にしてください。  
また、急激な温度変化も避けてください。

温

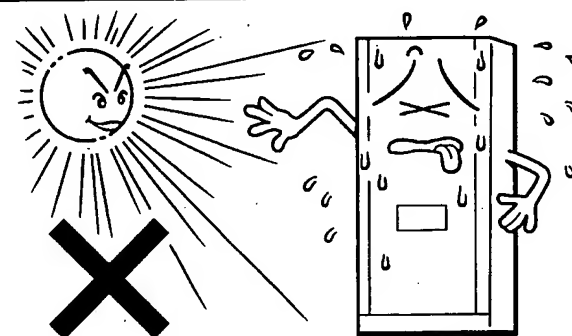
$5^{\circ}\text{C}\sim 40^{\circ}\text{C}$

湿

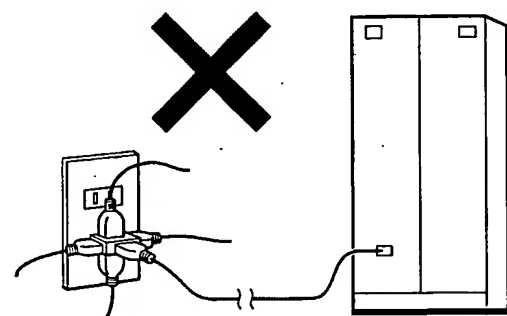
$30\%\sim 90\%$



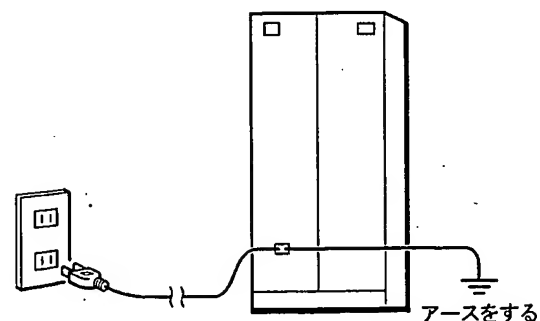
- 直射日光の当たる所には設置しないでください。



- 電源コンセントのタコ足配線はしないでください。

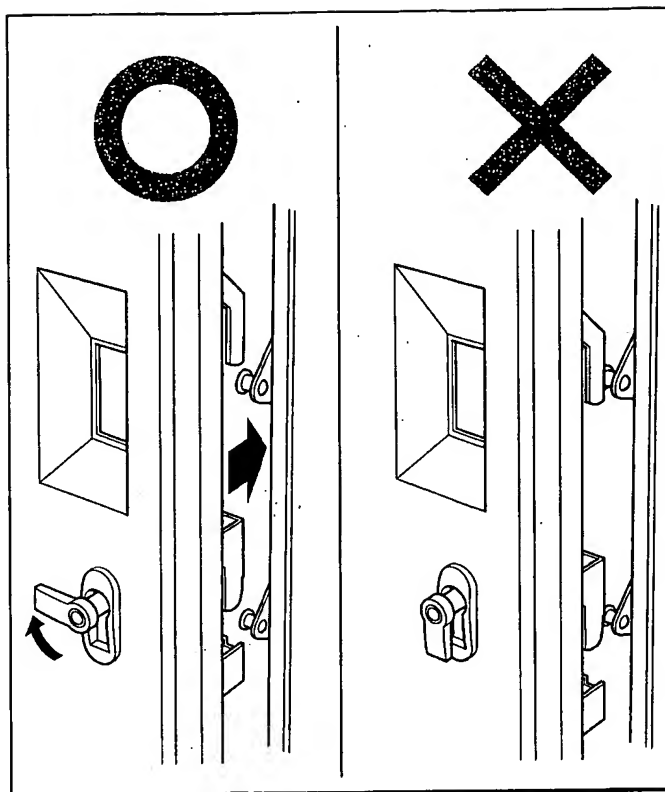


- 本体のAC100V電源3Pプラグを2Pプラグに変換して使用する場合は安全のためアースを取ってください。  
アースの接続はAC100V電源3Pプラグを抜いた状態で行ってください。またガス管等の爆発の危険があるものには接続しないでください。



- 本機の扉は、鍵のハンドルを下げた状態で  
閉めることはできません。  
また、そのようにハンドルが下がった状態で  
の操作を繰り返していきますと、ハンドルの  
操作が重くなったり、回らなくなったりし  
て扉の開閉が困難になることがあります。

扉を閉める時は、右図のように鍵のハンド  
ルを上げたままの状態（90° 左方向）で  
閉めるようにしてください。





### 3. 本機の特徴

#### ●AC-6000TC

視認性に優れたドットマトリクス式の大型表示器を2個使用し、そのうちの1個にタッチパネルの選択ボタンを装備した両替・メダル貸機です。

メダルホッパーが2台装備され、同時に払い出しますのでメダル払い出しが高速です。

自動カップ補給機を搭載していますので、メダルの払い出しの際カップが自動で供給されます。

#### ●リサイクル式の高額紙幣対応 紙幣処理機を搭載

識別精度の優れたリサイクル式の1000円、2000円、5000円、10000円紙幣対応の紙幣処理装置を搭載しました。リサイクル式のため、釣銭用の1000円紙幣をあらかじめ補充する量が少なくでき、営業中のデッドマネーを減らせます。

#### ●タイマー付き自動回収機能

設定時刻になると、自動的に両替・メダル貸し機能を終了し、タンク内のメダルや硬貨を回収袋に回収します。閉店後の回収作業もスムーズです。

#### ●データ記憶機能

内部のメモリーに、受け入れ枚数や払い出し枚数等の数多くのデータを記憶しています。データはバッテリーバックアップ(24時間以上)されているため、停電等によるデータの消滅はありません。

#### ●対話形式の設定作業

設定作業は全て対話形式です。LCDに表示される質問にテンキーで応えていくだけで設定は完了です。

#### ●選択ボタン

ドットマトリクス式の大型表示器にタッチパネルを装備しました。ボタンの設定を行うと、設定内容が即座にボタンの形になって表示されます。見やすさと同時に設定作業がとても簡単です。

#### ●当たり機能

当たり機能を有効に設定すると、メダル貸し出しの時にスロットが表示器に表示され、同じ絵柄が揃うとサービス枚数を払い出します。当たる確率や、サービス枚数は設定が可能です。

#### ●タイムサービス機能

ある時間帯だけ、料金とメダル払い出し枚数を自動的に変更します。

利用客の少ない時間帯にメダル単価を安くすることで集客効果がUPします。

#### ●広い設定範囲

メダル貸し出しの料金の設定範囲は100円～10000円(100円単位) 払い出し枚数の設定範囲は1枚～3999枚と広範囲です。

#### ●レバーによる両替機能

ドア前面のレバーを押し下げることにより、投入した金額分の硬貨、紙幣を払い出します。(両替として払い出しますので投入した現物硬貨、紙幣は返却されません。硬貨タンク、ビルバリのストックから払い出します)

選択ボタン全てをメダルの購入をする設定にしても両替機能として使用できます。

●金種別受付禁止設定と払出（100円硬貨の使用）の設定

金種別受付禁止設定により任意の金種を受付禁止に設定できます。また、払出（100円硬貨の使用）の設定により、または、払出（2000円以上の両替での100円硬貨の使用）の設定により、釣銭または両替のために100円硬貨を使用するかいなかを変更できます。

●ICメダルの払出

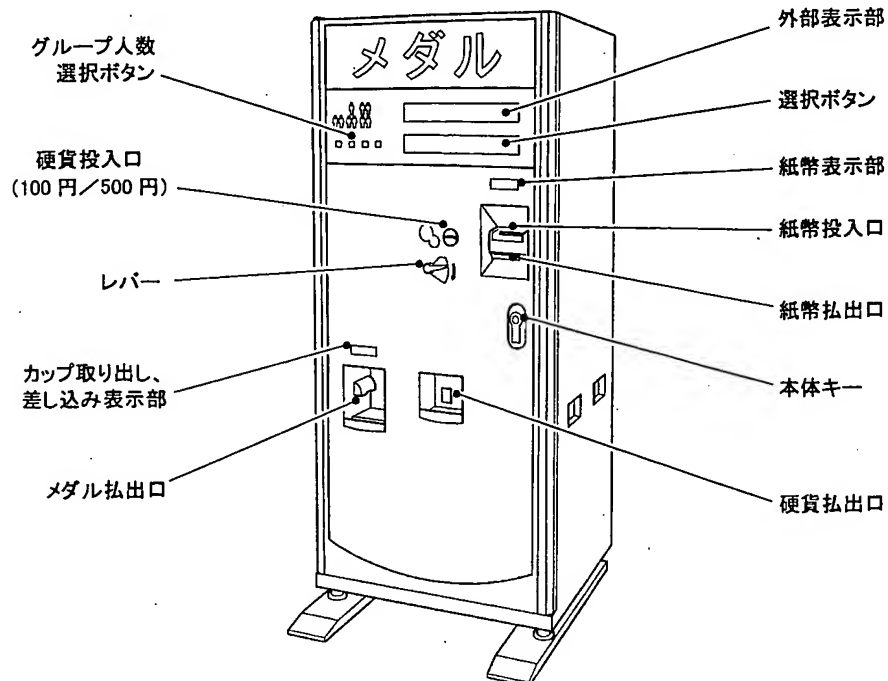
100円硬貨用ホッパーの替わりにICメダル用ホッパーを搭載することにより、ICメダルの払い出しができます。この場合硬貨払出口側にICメダルが払い出されます。

●取引履歴、エラー履歴、ドアの開閉履歴などの表示機能

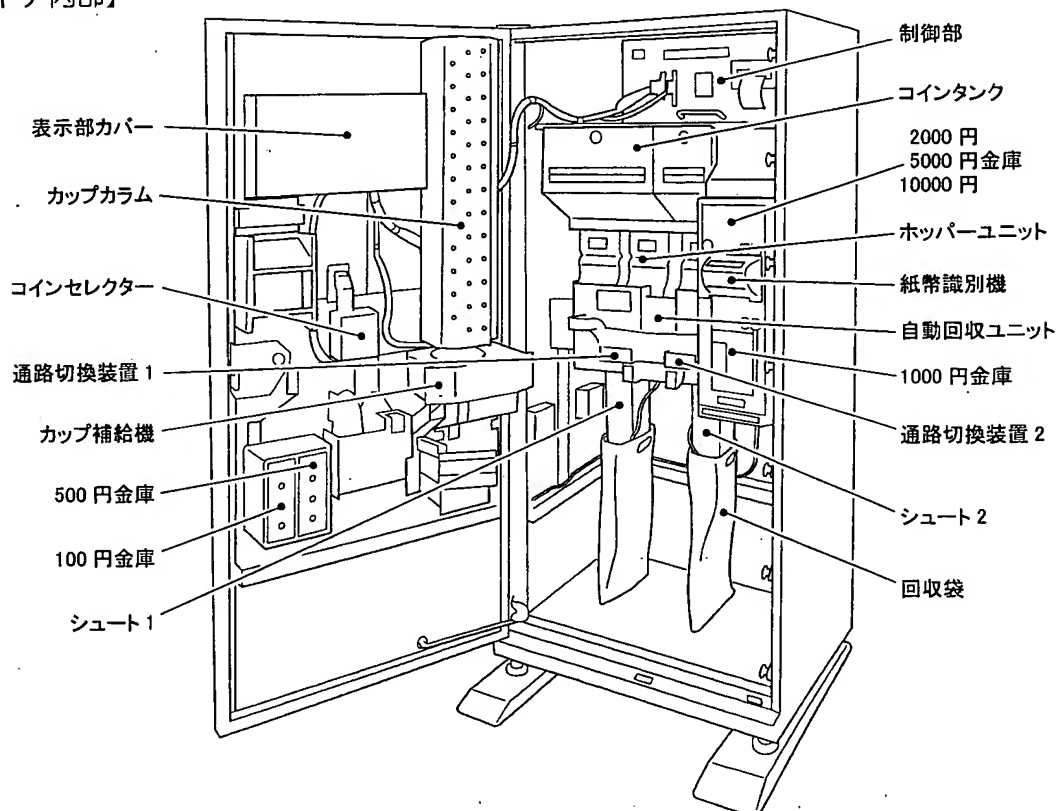
最新10件分の取引履歴とエラー履歴の表示確認が可能です。また、最新256件分のドア開閉履歴の表示確認が可能です。

## 4. 各部の名称

### 【本体正面】



### 【ドア内部】



## 5. 操作説明

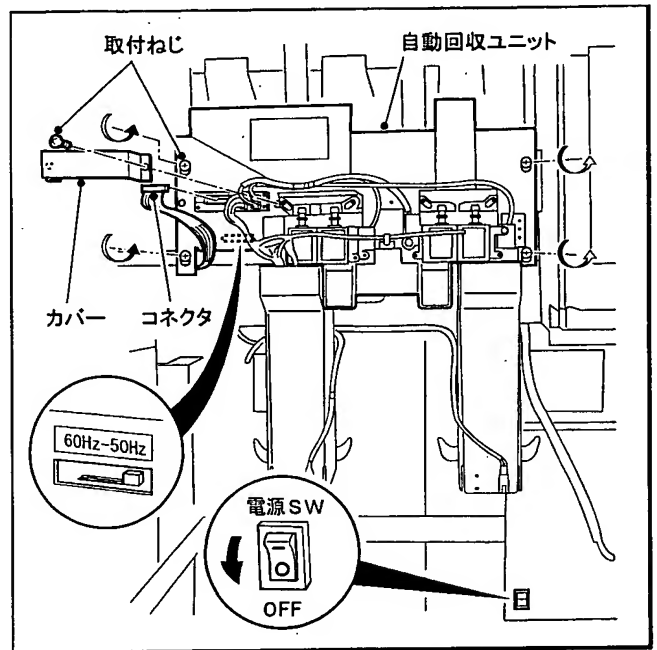
### 5-1 使用前の準備



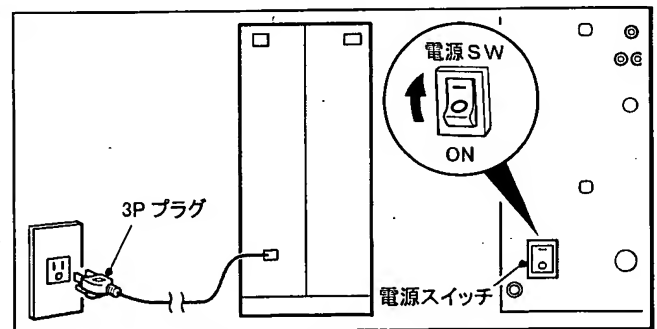
**注意** 電源は必ず切ってから作業を始めてください。

本機の設置が終わりましたら、ホッパーユニットのAC100V周波数を合わせてください。弊社出荷時は50Hzになっています。ホッパーユニットの周波数の切替えは自動回収ユニットを外して行います。自動回収ユニットの脱着は必ず電源を切った状態で行ってください。

- (1) 自動回収ユニットの脱着は、まず左右2本のねじで止まっているカバーを外し、次にコネクタを抜きます。ユニット本体は左右4カ所のねじを緩め、持ち上げながら手前に引き出します。



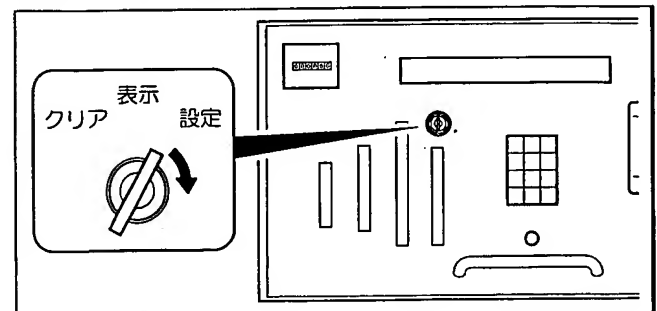
- (2) AC100V電源3Pプラグを入れ、電源スイッチを「ON」にします。



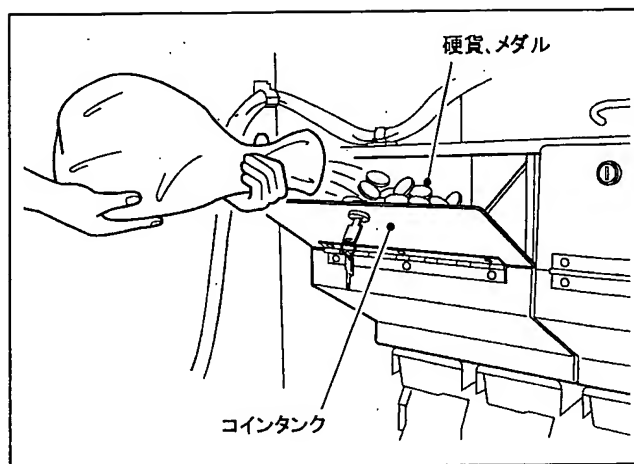
- (3) 初期設定を行います。

- ・ 時刻の設定
- ・ 年月日の設定
- ・ 選択ボタンの設定

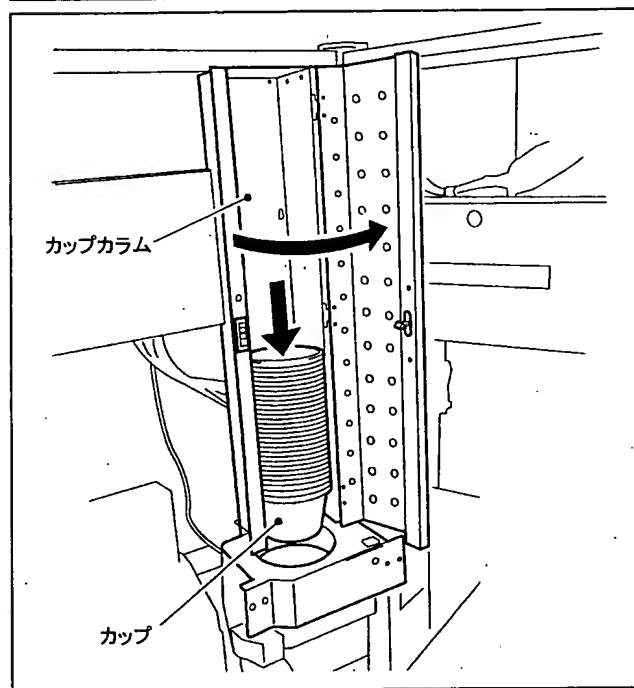
以上3項目の設定は必ず行ってください。  
(「6. 設定モード」P10参照)



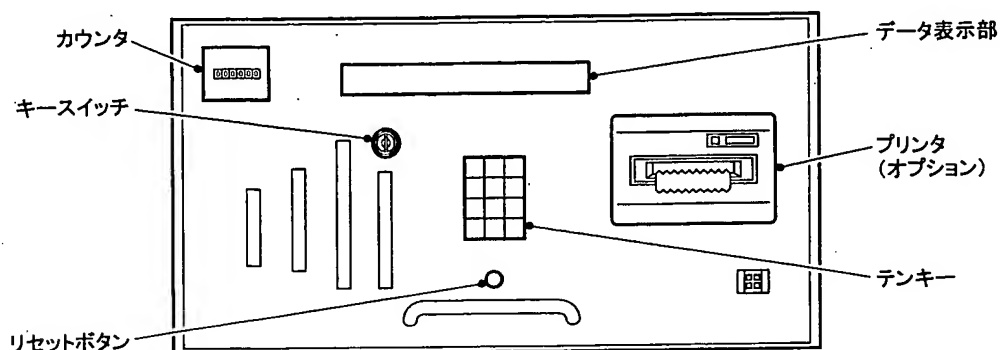
- (4) コインホッパーに対応した硬貨、メダルをコインタンクへ補充します。



- (5) カップの自動補給機能を使用する場合はカップカラムにカップを補充します。  
※補充する時にカップが斜めにならないように気をつけてください。

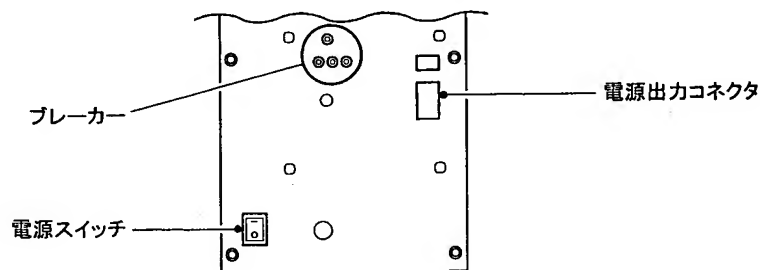


## 5-2 制御部の説明



名 称	説 明
リセットボタン	異常時にこのボタンを押して復帰させます。紙幣識別機に異常が発生した場合には、識別機のリセットボタンも押してください。 ※この時にデータは消去されません。
キースイッチ	モードの切替えを行います。 クリアモード → P 23 参照 表示モード → P 24 参照 設定モード → P 10～22 参照
テンキー	各モードのデータ入力を行います。
データ表示部	各モードのデータ表示と各種メッセージを表示します。
カウンタ	カウントは100円単位で1カウントします。 メダル貸の設定がある場合…売上金額をカウント メダル貸の設定がない場合…投入金額をカウント
プリンタ	払出枚数や受入合計金額等の各種データをプリント（印字）します。 自動回収の終了後、自動的にプリントされます。 設定モードのプリント出力をセットするとその時点のデータをプリントします。 プリンタはオプションです。

## 5-3 電源部（ブレーカー）の説明



名 称	説 明
ブレーカー	ブレーカーが落ちている時のトリップ解除は穴の中の白い突起物を押してください。
電源スイッチ	本体の電源スイッチです。 このスイッチを「OFF」にしても本体のデータは消去されません。
電源出力コネクタ	各部に電源を供給していますので <b>本体電源が入っている時は絶対に抜き差ししないでください。</b>

## 5-4 自動回収と回収袋

自動回収は設定された時刻になると設定されているホッパーユニットの硬貨、メダルを回収袋に回収します。

(自動回収の設定は「6-4 自動回収の設定」P13参照)

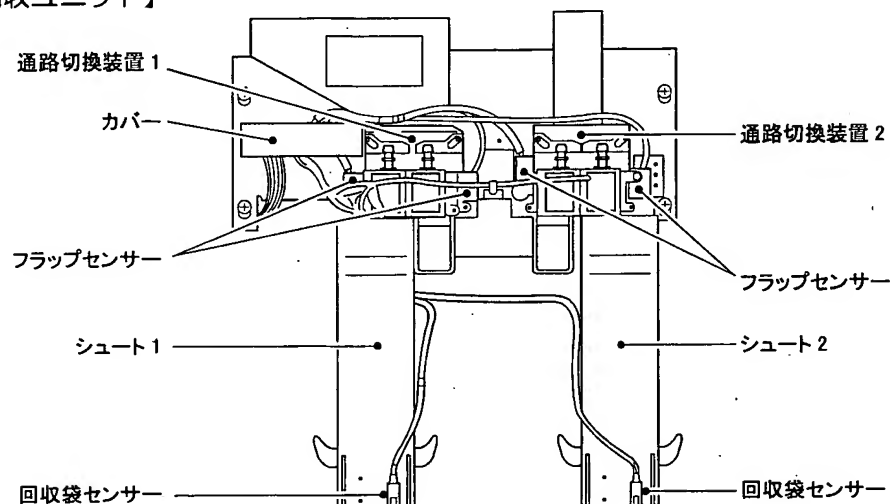
回収動作は回収袋が満杯になるのを防ぐため、約2500枚回収した時点で一旦止まります。その後、さらに継続するか確認メッセージが出ますので、その指示に従ってください。以降、その繰り返しになります。

### 【注意】

本機が中止状態(回収装置の異常時、制御部のキースイッチが表示以外の位置等)の時は自動回収の動作はせず、通常状態に復帰した時点で回収動作を行います。

ただし、回収装置の異常時以外は回収動作を行います。

### 【自動回収ユニット】



## 5-5 受け入れ金の回収

### ¥1000紙幣の回収

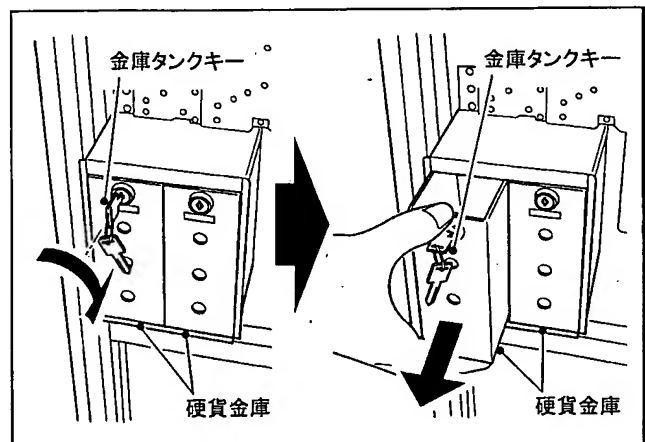
¥1000紙幣の回収方法は、「紙幣処理装置の取り扱い方」P32を参照してください。

### ¥500・¥100硬貨の回収

図のように硬貨金庫の鍵を開け、硬貨金庫を引き抜きます。

### 【注意】

金庫に硬貨が入っていると重くなりますので、必ず金庫本体を持って引き抜いてください。



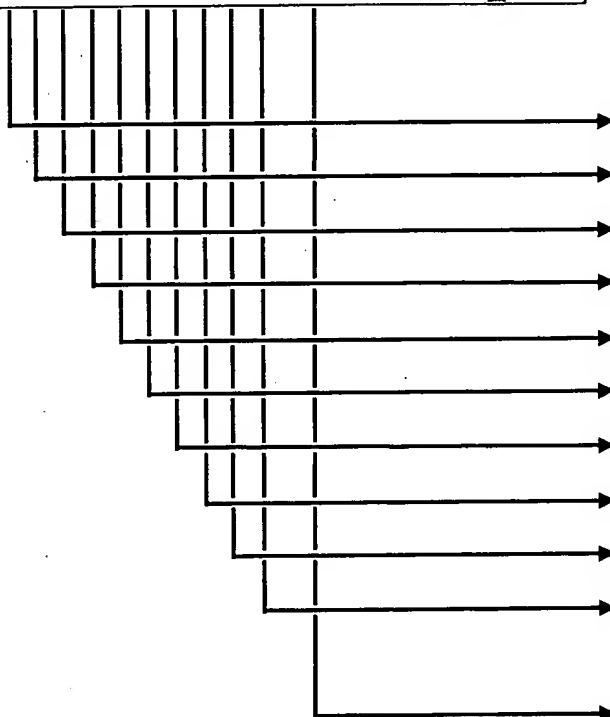
## 6. 設定モード

設定モードでは下記の個々の設定を行います。  
 制御部のキースイッチを「設定」の位置にすると制御部のデータ表示部に下図が表示され、本機は中止状態になります。  
 設定を始める前に「6-1 弊社出荷時の設定」を参照してください。

表示  
 クリア、設定



セッテイコウモクヲエランデクダサイ  
 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア (NO)



キーNo.	設 定 項 目
1	日 時 の 設 定
2	タイムサービスの設定
3	自 動 回 収 の 設 定
4	選 択 ボ タ ン の 設 定
5	プ リ ン ト 出 力
6	強 制 回 収
7	初期の状態にもどす
8	サービス枚数の設定
9	当たりの確率の設定
0	金種別受付禁止の設定 払 出 の 設 定
277 No	カ ッ プ の 設 定



## 6-1 弊社出荷時の設定

キーNo.	設定項目	設定内容	参照ページ
<b>1</b>	日時の設定	出荷時に日時は設定しますが長時間電源を入れないと時刻が狂う場合がありますので、再度設定し直してください。	13ページ
<b>2</b>	タイムサービスの設定	ボタン①・・・設定無し ボタン②・・・設定無し ボタン③・・・設定無し ボタン④・・・設定無し ボタン⑤・・・両替 開始時刻・・・00:00 終了時刻・・・00:00	13ページ
<b>3</b>	自動回収の設定	回収無し	14ページ
<b>4</b>	選択ボタンの設定	ボタン①・・・設定無し ボタン②・・・設定無し ボタン③・・・設定無し ボタン④・・・設定無し ボタン⑤・・・両替	22ページ
<b>5</b>	プリント出力	*****	16ページ
<b>6</b>	強制回収	*****	18ページ
<b>7</b>	初期の状態にもどす	*****	18ページ
<b>8</b>	サービス枚数の設定	設定無し	24ページ
<b>9</b>	当たりの確率の設定	設定無し	26ページ
<b>0</b>	金種別受付禁止の設定	全金種受け付け可 *1	19ページ
	払出の設定	払出100円硬貨を使用する 2000円以上の両替で100円硬貨を使用する	
<b>クリア No</b>	カップの設定	カップ補給：する カップ補給開始枚数：1枚 カップの最大枚数：360枚 グループ分割：する グループ分割開始枚数：10枚 カップなしでの中止：しない	27ページ

\* 1:

100円硬貨用ホッパーの替わりに100円メダル用ホッパーを搭載している場合、  
「500円と100円は受付禁止、払出100円硬貨は使用しない」の設定内容となります。

## 6-2 日時の設定 項目キー **1**

日時をセットします。

【例】日時を2002年10月21日 15時00分にセットします。

順 番	表 示 内 容	キ ー 操 作
1	セッテイコウモクヲエランテクダサイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) ■	<b>1</b>
2	ニジジノセッテイ [セット]■	<b>セット</b> Yes
3	セイレキヲニュウリョクシテクダサイ (シメ2ケタ) ■	<b>0 2</b> <b>セット</b> Yes
4	ツキヲニュウリョクシテクダサイ ■	<b>1 0</b> <b>セット</b> Yes
5	ヒヲニュウリョクシテクダサイ ■	<b>2 1</b> <b>セット</b> Yes
6	ゲンザイノジコハ? ■	<b>1 5</b> <b>セット</b> Yes
7	ゲンザイノジコハ? ■	<b>0 0</b> <b>セット</b> Yes
8	'02/10/21 15:00 ニ セッテイシマス OK? ■	<b>セット</b> Yes
9	セッテイコウモクヲエランテクダサイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) ■	

## 6-3 タイムサービスの設定 項目キー **2**

※別冊の「タイムサービス機能の利用説明書」を参照してください。

## 6-4 自動回収の設定 項目キー 3

自動回収時刻の設定と解除を行います。

自動回収の時刻と回収ホッパーを設定するとその設定された時刻になったとき指定されたコインホッパーのコインを全て回収します。

自動回収は5種類設定することができます。\*1

(本機のキースイッチが「クリア」「設定」位置の場合は回収時刻になっても回収しません)

【例1】設定1にホッパーの1と2を毎日22:30に自動回収するように設定します。

順 番	表 示 内 容	キ ー 操 作
1	セッテイコウモクヲエランデクダサイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) ■	3
2	ジドウカイシュウジコクノセッテイ [セット] ■	セット Yes
3	ナンバシノセッテイヲヘンコウシマスカ? (1 から 5) ■	1 セット Yes
4	ジドウカイシュウスルホッパーノナンコウハ? (カイシュウヲシナイハアイハ0ヲニュウリョク) ■	1 2 セット Yes
5	ジドウカイシュウスルツキハ? (0 デー マイニチ) ■	0 セット Yes 日付を0にすると 毎日となります
6	ジドウカイシュウスルヒハ? (0 デー マイニチ) ■	0 セット Yes
7	ジドウカイシュウスルジコクハ? (00:00 ハ セッテイデキマセン) ■	2 2 セット Yes
8	ジドウカイシュウスルジコクハ? (00:00 ハ セッテイデキマセン) 22: ■	3 0 セット Yes
9	セッテイ1カイシュウニチジヲ0/0 22:30ニセツトシマス OK? ■	セット Yes
10	セッテイコウモクヲエランデクダサイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) ■	

\*1:

ソフトウェアのバージョンが古いと1種類のみの時間指定となり、5種類の設定には対応されておりませんのでご確認願います。

【例2】設定2にホッパーの3を9月20日に自動回収するように設定します。

順 番	表 示 内 容	キ ー 操 作
1	セッテイコウモクヲ エラントクダサイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) ■	3
2	ジトウカイシュウジコクノ セッテイ [セッ] ■	セッ Yes
3	ナンバンノ セッテイヲ ヘンコウシマスカ? (1 カラ 5) ■	2 セッ Yes
4	ジトウカイシュウスル ホッパ-ノ バンコウハ? (カイシュウ シナイバアイハ 0 ヲ ニユウリョク) ■	3 セッ Yes
5	ジトウカイシュウスル ツキ ハ? (0 デ マイニチ) ■	9 セッ Yes
6	ジトウカイシュウスル ヒ ハ? (0 デ マイニチ) ■	2 0 セッ Yes
7	ジトウカイシュウスル ジコクハ? (00:00 ハ セッテイデキマセン) 12: ■	1 2 セッ Yes
8	ジトウカイシュウスル ジコクハ? (00:00 ハ セッテイデキマセン) 12: ■	5 セッ Yes
9	セッテイ 2 カイシュウニチジ ヲ 9/20 12:05 ニ セットシマス OK? ■	セッ Yes
10	セッテイコウモクヲ エラントクダサイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) ■	

【例3】設定1の自動回収を解除します。

順 番	表 示 内 容	キ ー 操 作
1	セッテイコウモクヲ エラントクダサイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) ■	3
2	ジトウカイシュウジコクノ セッテイ [セッ] ■	セッ Yes
3	ナンバンノ セッテイヲ ヘンコウシマスカ? (1 カラ 5) ■	1 セッ Yes
4	ジトウカイシュウスル ホッパ-ノ バンコウハ? (カイシュウ シナイバアイハ 0 ヲ ニユウリョク) ■	0 セッ Yes
5	ジトウカイシュウハ オコナイマセン OK? ■	セッ Yes
6	セッテイコウモクヲ エラントクダサイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) ■	

## 6-5 プリント出力（オプション機能） 項目キー 5

現在のデータ内容をプリンターに出力します。日計データと累計データを別々にプリントすることが出来ます。  
プリンターが搭載されていない場合には作動しません。  
また、どの機械から出力された内容であるかを識別するための、機械番号を設定することも出来ます。

【例1】データ内容のプリントアウトを行います。

順 番	表 示 内 容	キ ー 操 作
1	セッテイコウモクヲエランデクダサイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) ■	5
2	データ / プリントアウト [セット] ■	セット Yes
3	データ / プリントアウト =1 キカイバンゴウノセッテイ=2 ■	1 セット Yes
4	ニツケイ / プリントアウト =1 ルイケイ / プリントアウト =2 ■	1 セット Yes
5	ニツケイデータ / プリントアウトヲガイシマス OK? ■	セット Yes
6	セッテイコウモクヲエランデクダサイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) ■	

【例2】機械番号を“01”に設定します。

順 番	表 示 内 容	キ ー 操 作
1	セッテイコウモクヲエランデクダサイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) ■	5
2	データ / プリントアウト [セット] ■	セット Yes
3	データ / プリントアウト =1 キカイバンゴウノセッテイ=2 ■	2 セット Yes
4	キカイノシキベツバンゴウヲニュウリョクシテクダサイ(2ケタ) ■	0 1 セット Yes
5	キカイノシキベツバンゴウヲ01ニセッテイシマス OK? ■	セット Yes
6	セッテイコウモクヲエランデクダサイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) ■	

プリント出力の内容

(1) 日計データ

ニッケイデータ		
'06/01/24	23:52	カラ
'06/01/25	12:52	マデ*2
ハライダシマイルスウ		
1000円	0マイ	
100円*1	0マイ	
メダル	0マイ	
ウケイレマイルスウ		
10000円	0マイ	
5000円	0マイ	
2000円	0マイ	
1000円	0マイ	
500円	0マイ	
100円	0マイ	
ウケイレゴウケイ	0円	
ウリアゲキンガク	0円	
サービスジコク		
ウリアゲ	0円	
カイシュウマイルスウ		
100円*1	0マイ	
メダル	0マイ	
ボタン ノ リョウカイスウ		
ボタン1	0カイ	
ボタン2	0カイ	
ボタン3	0カイ	
ボタン4	0カイ	
ボタン5	0カイ	
レバー	0カイ	
AC-6000TC No. 01		

(2) 累計データ

ルイケイデータ		
'06/01/23	00:10	カラ
'06/01/25	12:53	マデ*2
ハライダシマイルスウ		
1000円	0マイ	
100円*1	0マイ	
メダル	0マイ	
ウケイレマイルスウ		
10000円	0マイ	
5000円	0マイ	
2000円	0マイ	
1000円	0マイ	
500円	0マイ	
100円	0マイ	
ウケイレゴウケイ	0円	
ウリアゲキンガク	0円	
サービスジコク		
ウリアゲ	0円	
ボタン ノ リョウカイスウ		
ボタン1	0カイ	
ボタン2	0カイ	
ボタン3	0カイ	
ボタン4	0カイ	
ボタン5	0カイ	
レバー	0カイ	
AC-6000TC No. 01		

\*1:

100円硬化用ホッパーの代わりにICメダル用ホッパーを搭載している場合、「IC」と印字されます。

\*2:

クリアした時刻（ から）とプリント出力した時刻（ まで）を意味します。  
ソフトウェアのバージョンが古いとプリント出力した時刻のみが印字されていますのでご確認願います。

## 6-6 強制回収 項目キー 6

強制回収は任意のコインホッパーを回収します。回収はキースイッチを「表示」の位置に戻してから約4～5秒後に行います。（一度強制回収をセットすると解除できませんので注意してください）

【例1】コインホッパー1・2を回収します。

順 番	表 示 内 容	キ ー 操 作
1	セッテイコウモクヲエランデクダサイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリ7 (NO) ■	6
2	キョウセイカイシュウ [セット] ■	セット Yes
3	カイシュウスル ホッパ-ノ バンゴウハ? ■	1 2 セット Yes
4	ホッパ- 1 2 キョウセイカイシュウシマス OK? ■	セット Yes
5	セッテイコウモクヲエランデクダサイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリ7 (NO) ■	キースイッチを「表示」の位置に戻し 約4～5秒後に回収を行います。

強制回収では約2500枚回収した時点で一旦止まります。その後に、さらに継続するかを確認メッセージが出ますので、その指示に従ってください。以降、その繰り返しになります。

## 6-7 初期の状態にもどす 項目キー 7

設定データを出荷時の状態に戻します。

順 番	表 示 内 容	キ ー 操 作
1	セッテイコウモクヲエランデクダサイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリ7 (NO) ■	7
2	ショキジヨウタイニモトス [セット] ■	セット Yes
3	セッテイヲショキジヨウタイニモトシマス OK? ■	セット Yes
4	セッテイコウモクヲエランデクダサイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリ7 (NO) ■	

【注意】全ての記憶データが消去されますので、この作業は慎重に行ってください。

## 6-8 金種別受付禁止／払出の設定 項目キー 0

テンキー **0** を押す毎に「受付の設定」と「払出の設定」の表示が切り替わります。

### 1. 受付（金種別受付禁止）の設定

金種ごとにその金種を受け付けるか、受け付け禁止にするかを設定することが出来ます。

【例1】10000円紙幣・5000円紙幣・2000円紙幣・1000円紙幣を受け付けて、  
500円硬貨・100円硬貨を受け付け禁止に設定します。

順 番	表 示 内 容	キ ー 操 作
1	セッテイコウモクヲエランデクダサイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) ■	<b>0</b>
2	ウケツケノセッテイ [セッ] ■	<b>セッ</b> Yes
3	¥10000ヲウケツケマスか? ウケツケ=0 キンシ=1 ■	<b>0</b> <b>セッ</b> Yes
4	¥5000ヲウケツケマスか? ウケツケ=0 キンシ=1 ■	<b>0</b> <b>セッ</b> Yes
5	¥2000ヲウケツケマスか? ウケツケ=0 キンシ=1 ■	<b>0</b> <b>セッ</b> Yes
6	¥1000ヲウケツケマスか? ウケツケ=0 キンシ=1 ■	<b>0</b> <b>セッ</b> Yes
7	¥500ヲウケツケマスか? ウケツケ=0 キンシ=1 ■	<b>1</b> <b>セッ</b> Yes
8	¥100ヲウケツケマスか? ウケツケ=0 キンシ=1 ■	<b>1</b> <b>セッ</b> Yes
9	¥10000 ¥5000 ¥2000 ¥1000 ¥500 ¥100 ウケツケ ウケツケ ウケツケ ウケツケ キンシ キンシ OK? ■	<b>セッ</b> Yes
10	セッテイコウモクヲエランデクダサイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) ■	

表示モードの日計データの表示において、項目キー **2** 「受け入れ枚数、受け付け禁止」の表示により、受け入れ枚数または受け付け禁止の状態を確認できます。

100円硬化用ホッパーの替わりにICメダル用ホッパーを搭載している場合、  
500円と100円は受付禁止となります。



テンキー **0** を押す毎に「受付の設定」と「払出の設定」の表示が切り替わります。

## 2. 払出（100円硬貨の使用）の設定

釣銭または両替のために払出100円硬貨を使用するかいなかを設定することが出来ます。また、2000円以上の両替で100円硬貨を使用するかいなかを設定することができます。

【例1】払出100円硬貨を使用しないに設定します。

順 番	表 示 内 容	キ ー 操 作
1	セッテイコウモクヲエラントクダサイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリ7 (NO) ■	<b>0</b>
2	ハライダシノセッテイ [セッ] ■	<input type="button" value="セッ"/> Yes
3	ハライダシニ100インコカヲショウシマスカ? スル=1 シナイ=0 ■	<b>0</b> <input type="button" value="セッ"/> Yes
4	2000インジヨウノリョウガイト100インコカヲショウシマスカ? スル=1 シナイ=0 ■	<b>0</b> <input type="button" value="セッ"/> Yes
5	ハライダシ   ハライダシ / 2000インジヨウノリョウガイト 100ノショウシナイ シナイ OK? ■	<input type="button" value="セッ"/> Yes
6	セッテイコウモクヲエラントクダサイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリ7 (NO)	

表示モードの日計データの表示において、項目キー **7** を押す度に、「払出100円の使用」と「受付設定」の表示により、払出の設定または受け付け禁止の状態を確認できます。

表示モードの日計データの表示において、項目キー **2** 「受入枚数、受付禁止」の表示により、受け入れ枚数または受け付け禁止の状態を確認できます。

### (1) 「払出100円硬貨を使用する」場合

- ・払出100円硬貨が不足していると、画面は「中止 (COIN)」と表示されます。
- ・払出100円硬貨が不足していると、表示モードの項目キー **0** 「エラーメッセージ」の表示において「ホッパー3へコインを補充してください」と表示されます。
- ・「受付（金種別受付禁止）の設定」において、任意の金種の受付設定が可能です。
- ・「選択ボタンの設定」において、料金は100円単位で設定が可能です。
- ・釣銭または両替のために100円硬貨が払出されます
- ・両替ボタンまたはレバーによる両替返却において、100円硬貨は1000円分払出されます。
- ・「2000円以上の両替で100円硬貨を使用しない場合は、  
両替ボタンまたはレバーによる両替返却において、1000円紙幣のみが払出されます。

### (2) 「払出100円硬貨を使用しない」場合

- ・払出100円硬貨が無くても、画面は「ご利用できます いらっしゃいませ」などの待機状態を示す表示がされます。
- ・払出100円禁止、500円受付禁止、100円受付禁止と設定されます。  
表示モードの項目キー **2** 「受入枚数、受付禁止」の表示により確認できます。
- ・「受付（金種別受付禁止）の設定」において、500円と100円を除いた任意の金種の受付設定が可能です。
- ・「選択ボタンの設定」において、料金は1000円単位で設定が可能です。
- ・釣銭または両替のために100円硬貨は払出されません。
- ・両替ボタンまたはレバーによる両替返却において、1000円紙幣のみが払出されます。

注意とお願い：

- ・「払出100円硬貨を使用しない」から「払出100円硬貨を使用する」へ変更した場合、500円と100円は受付禁止に設定されていますので、ご注意願います。
- ・「払出100円硬貨を使用する」から「払出100円硬貨を使用しない」へ変更した場合、選択ボタンの料金設定値が1000円単位であるか？ ご確認ください。

100円硬化用ホッパーの替わりにICメダル用ホッパーを搭載している場合、払出100円硬貨を使用しないとなります。

## 6-9 選択ボタンの設定 項目キー 4

選択ボタンの設定はタッチパネルスイッチ1～5までの個々の設定を行います。タッチパネルの付いている外部大型表示に“設定内容”を表示します。設定したコインの種類と装着されているコインホッパーの種類が違う場合にはエラーになります。

【例1】選択ボタン5を両替にセットします。

順 番	表 示 内 容	キ ー 操 作
1	セッテイコウモクヲエランデクダサイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア (NO) ■	4
2	センタクボタンノセッテイ [セット] ■	セット Yes
3	ナンバシノボタンヲセッテイシマスか? NO=■	5 セット Yes
4	メダルニシマスか? リョウガエニシマスか? (ショウシナイ=0 メダル=1 リョウガエ=2) ■	2 セット Yes
5	ボタン5ヲリョウガエニセッテイシマス OK? ■	セット Yes
6	セッテイコウモクヲエランデクダサイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア (NO) ■	

[注意] 選択ボタンに両替の設定をしない場合でもドア前面のレバーによる両替機能が利用できます。

100円硬化用ホッパーの替わりにICメダル用ホッパーを搭載している場合、  
選択画面は「ショウシナイ=0 メダル=1 IC=2 リョウガエ=3」となります。

【例2】選択ボタン1を¥1000の受け入れ、メダル払い出し35枚にセットします。

順 番	表 示 内 容	キ ー 操 作
1	セッテイコウモクヲエラントクダサイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) ■	4
2	センタクホタンノセッテイ [セット] ■	セット Yes
3	ナンバンノホタンヲセッテイシマスか? NO=■	1 セット Yes
4	メダルニシマスか? リョウガニシマスか? (ショウシナイ=0 メダル=1 リョウガニ=2) ■	1 セット Yes
5	リョウキンハイクラニシマスか? (100 カラ 10000) ■	1 0 0 0 0 セット Yes
6	ナンマイハライダシマスか? (1 カラ 3999) ■	3 5 セット Yes
7	ホタン1ヲ¥1000メダル35マイニセッテイシマス OK? ■	セット Yes
8	セッテイコウモクヲエラントクダサイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) ■	

【例3】選択ボタン2の設定を解除します。

順 番	表 示 内 容	キ ー 操 作
1	セッテイコウモクヲエラントクダサイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) ■	4
2	センタクホタンノセッテイ [セット] ■	セット Yes
3	ナンバンノホタンヲセッテイシマスか? NO=■	2 セット Yes
4	メダルニシマスか? リョウガニシマスか? (ショウシナイ=0 メダル=1 リョウガニ=2) ■	0 セット Yes
5	ホタン2ハショウシマセン OK? ■	セット Yes
6	セッテイコウモクヲエラントクダサイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) ■	

【注意】 受け付け料金設定範囲……………100円～10000円  
メダル払い出し枚数設定範囲……………1枚～3999枚  
ICメダル払い出し枚数設定範囲……………1枚～99枚×1

100円硬化用ホッパーの替わりにICメダル用ホッパーを搭載している場合、  
ICメダルの選択が可能です。

## 6-10 サービス枚数の設定 項目キー 8

当たり付きで使用する場合、絵柄が揃った時のメダルのサービス枚数を設定します。選択ボタン別に絵柄毎に設定できます。

スロットを回さないようにも出来ます。

【例1】選択ボタン1のサービス枚数を、絵柄「333」=10枚、絵柄「555」=20枚、絵柄「777」=40枚に設定します。

順 番	表 示 内 容	キ ー 操 作
1	セッテイコウモクヲ エラントクダサイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア (NO) ■	8
2	サービスマイスク ノ セッテイ [セット] ■	セット Yes
3	ナンパンノ ホタンヲ セッテイシマスか? No. = ■	1 セット Yes
4	スロットルヲ マワシマスか? マワス=1 マワサナイ=0 ■	1 セット Yes
5	[3] ハ ナンマイニシマスか? (1 カラ 150) ■	1 0 セット Yes
6	[5] ハ ナンマイニシマスか? (1 カラ 150) ■	2 0 セット Yes
7	[7] ハ ナンマイニシマスか? (1 カラ 150) ■	4 0 セット Yes
8	ホタン1 ノ サービスマイスク [3]= 10 [5]= 20 [7]= 40 OK? ■	セット Yes
9	セッテイコウモクヲ エラントクダサイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア (NO) ■	

【注意】 サービス枚数の設定範囲……………1枚～150枚  
サービス枚数の設定を行った場合には、当たりの確率を確認してください。

100円硬化用ホッパーの替わりにICメダル用ホッパーを搭載している場合、  
ICメダルが選択されたボタンではICメダルが付加されますのでご注意ください。

【例2】選択ボタン2をサービス無しに設定します。

順 番	表 示 内 容	キ ー 操 作
1	セッテイコウモクヲ エラントクダサイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア (NO) ■	8
2	サービスマイスウ / セッテイ [セット] ■	セット Yes
3	ナンバツノ ホタンヲ セッテイシマスカ? No. = ■	2 設定 Yes
4	スロットルヲ マワシマスカ? マワス=1 マワサナイ=0 ■	0 設定 Yes
5	ホタン2ハ スロットルヲ マワシマセン OK? ■	セット Yes
6	セッテイコウモクヲ エラントクダサイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア (NO) ■	

## 6-11 当たりの確率の設定 項目キー 9

3種類の当たりの絵柄「333」「555」「777」を別々の確率に任意に設定できます。

【例1】「333」の確率設定値を20、「555」の確率設定値を10、「777」の確率設定値を5、に設定します。

順 番	表 示 内 容	キ ー 操 作
1	セッテイコウモクヲ エラントクダサイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) ■	9
2	7タリ / カクリツ セッテイ [セット] ■	セット Yes
3	[3] / カクリツハ? (1 から 40) ■	2 0 セット Yes
4	[5] / カクリツハ? (1 から 40) ■	1 0 セット Yes
5	[7] / カクリツハ? (1 から 40) ■	5 セット Yes
6	カクリツ [3]=20 [5]=10 [7]=5 ニセッテイシマス OK? ■	セット Yes
7	セッテイコウモクヲ エラントクダサイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) ■	

【注意】 確率設定値の設定範囲……………1～40

確率設定値と確率の対応表

設定値	1	2	3	4	5	6	7	8	10	12	14	16
確 率	1/128	1/64	1/427	1/32	1/256	1/213	1/183	1/16	1/128	1/107	1/91	1/8

設定値	18	20	22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
確 率	1/7.1	1/64	1/58	1/53	1/49	1/46	1/43	1/4	1/38	1/36	1/34	1/32

確率はめやすですので、計算値と違う場合には設定値を変更してください。

## 6-12 カップの設定 項目キー クリ7 No

自動カップ補給の設定を行います。カップを補給しないようにもできます。  
 カップ補給を行う最小枚数（1枚単位）、1カップに補給する最大枚数（10枚単位）を設定します。  
 また、グループ分割機能を利用するかを設定します。  
 カップが補給機になくなった場合中止にするかの設定も行います。

【例1】カップの自動補給を行い、補給を行う最小枚数を20枚以上払い出しからとし、1カップに払い出し可能な枚数を350枚に設定します。  
 また、グループ分割機能を100枚以上で利用するように設定、カップが補給機になくなった場合中止にしないように設定します。

順 番	表 示 内 容	キ ー 操 作
1	セッテイコウモクヲ イラデクダサイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリ7 (NO) <span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">■</span>	<span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">クリ7 No</span>
2	カップ / セッテイ <span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">[セッ]</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">■</span>	<span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">セッ Yes</span>
3	カップヲ ホキユウシマスカ? スル=1 シナイ=0 <span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">■</span>	<span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">1</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">セッ Yes</span>
4	カップホキユ / カシマイスウハ? (1 カラ 255) <span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">■</span>	<span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">2</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">0</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">セッ Yes</span>
5	1カップ / サイタマイスウハ? (10 カラ 1000 デ 10 ノバ イスウ ニュウリョク) <span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">■</span>	<span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">3</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">5</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">0</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">セッ Yes</span>
6	グループ デ ブンカツシマスカ? スル=1 シナイ=0 <span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">■</span>	<span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">1</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">セッ Yes</span>
7	グループブンカツ / カシマイスウハ? (10 カラ 1000 デ 10 ノバ イスウ ニュウリョク) <span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">■</span>	<span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">1</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">0</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">0</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">セッ Yes</span>
8	カップ ナシ デ チュウシニシマスカ? スル=1 シナイ=0 <span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">■</span>	<span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">0</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">セッ Yes</span>
~	カップ  ホキユ/カシ サイタマイ ブンカツ/カシ チュウシ	<span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">セッ</span>

[Note]

In the case the hitting function is used, set the maximum number of tokens replenished into a cup taking the number of tokens for the hit into account.

When you try to replenish more tokens than the maximum set out, dispensing will automatically stop at the time the maximum number is dispensed.


The instant dispensing stops, you can see the indication "take out the cup" at the external indication area and the cup bezel.

When you take out the cup, the next cup will be provided and remaining number of tokens will be dispensed. In the setting where the operation does not stop when the cup is run out of the machine and when you carry out dispensing of tokens, you can see the indication "take out the cup" at the external indication area and the cup bezel.

When you place the cup at the token exit, dispensing will automatically start.










## 7. クリアモード

表示モードのデータを“時刻”と“自動回収時刻”以外のすべてのデータを消去します。日計データと累計データの消去は別々に行うことが出来ます。制御部のキースイッチを「クリア」位置の状態からテンキーで  を押すとデータは消去され、一度消去したデータは復帰できません。また、キースイッチを「クリア」位置にただけではデータの消去はされません。

表示  
クリア 設定



### データクリアの操作方法

順 番	表 示 内 容	キ ー 操 作
1	*****	キースイッチを「クリア」に回します。
2	<div>                     ド・チノ デ・タ ヲ ショウキヨシマスカ?                      ニッケイ=1 ルイケイ=0 1 or 0  </div>	
3	<div>                     ニッケイデ・タ ヲ ショウキヨシマス ヨロシイデスカ?                      YES/NO  </div>	テンキーの  を押します。データを消去しない場合には  を押します。
4	<div>                     ニッケイデ・タ ヲ ショウキヨシマシタ                      キー ヲ モト・シテクダサイ                 </div>	 を押した場合 キースイッチを「表示」に回します。
	<div>                     デ・タ ハ ショウキヨシマセンデシタ                      キー ヲ モト・シテクダサイ                 </div>	 を押した場合 キースイッチを「表示」に回します。

## 8. 表示モード

### 8-1 日計データの表示

通常運転中、制御部のキースイッチを「表示」位置の状態から  
テンキーでキーNo.を入力すると下記の項目が表示されます。

クリア 表示 設定



キーNo.	表示項目	項目説明	表示内容												
1	払い出し枚数 * 1	1000円紙幣、100円硬貨、メダルの 払い出し枚数	<table><tr><td>ハライダシ</td><td>¥1000</td><td>¥100</td><td>メダル</td></tr><tr><td>マイク</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr></table>	ハライダシ	¥1000	¥100	メダル	マイク	0	0	0				
ハライダシ	¥1000	¥100	メダル												
マイク	0	0	0												
2	受け入れ枚数 受け付け禁止	10000/5000/2000/1000/500/100 円の受け入れ枚数、受け付け禁止 (テンキー2を押す毎に 表示が切り替わります)	<table><tr><td>カイル</td><td>¥10000</td><td>¥5000</td><td>¥2000</td><td>¥1000</td></tr><tr><td>マイク1</td><td>0</td><td>0</td><td>キン</td><td>0</td></tr></table>	カイル	¥10000	¥5000	¥2000	¥1000	マイク1	0	0	キン	0		
カイル	¥10000	¥5000	¥2000	¥1000											
マイク1	0	0	キン	0											
3	受け入れ合計金額 売上金額 タイムサービス売上	受け入れをした全ての合計金額 メダル貸し出し時の貸し出し金額の合計 タイムサービス時間内の売上金額	<table><tr><td>ウリアゲキンガク</td><td>ウケイルゴウケキンガク</td></tr><tr><td>00イン</td><td>00イン</td></tr></table>	ウリアゲキンガク	ウケイルゴウケキンガク	00イン	00イン								
ウリアゲキンガク	ウケイルゴウケキンガク														
00イン	00イン														
4	当たりの回数	押しボタン毎の当たった回数 (テンキー4を押す毎に選択ボタ ンの番号が切り替わります)	<table><tr><td colspan="4">ボタン1 / 7列マイク</td></tr><tr><td>[3]=</td><td>0</td><td>[5]=</td><td>0</td></tr><tr><td>[7]=</td><td>0</td><td></td><td></td></tr></table>	ボタン1 / 7列マイク				[3]=	0	[5]=	0	[7]=	0		
ボタン1 / 7列マイク															
[3]=	0	[5]=	0												
[7]=	0														

5	現在の取引内容 * 1 * 2	今回の受け入れ開始から払い出し 終了までの取引内容を表示  このキーを押す毎に表示が右の 2種類の表示に切り替わります	<table><tr><td>トリキ</td><td>ニュウキンガク</td><td>ハライダシ</td><td>¥100</td><td>メダル</td></tr><tr><td>ナイヨウ</td><td>00 イン</td><td>ノコリマイク</td><td>0</td><td>0</td></tr></table> <table><tr><td>ウケイル</td><td>¥10000</td><td>¥5000</td><td>¥2000</td><td>¥1000</td><td>¥500</td><td>¥100</td></tr><tr><td>キンシュ</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr></table>	トリキ	ニュウキンガク	ハライダシ	¥100	メダル	ナイヨウ	00 イン	ノコリマイク	0	0	ウケイル	¥10000	¥5000	¥2000	¥1000	¥500	¥100	キンシュ	0	0	0	0	0	0
トリキ	ニュウキンガク	ハライダシ	¥100	メダル																							
ナイヨウ	00 イン	ノコリマイク	0	0																							
ウケイル	¥10000	¥5000	¥2000	¥1000	¥500	¥100																					
キンシュ	0	0	0	0	0	0																					
6	取引履歴 * 2  ドアの開閉履歴 * 2	取引履歴の表示 このキーを押す毎に最新 1 0 件分 の履歴を順番に表示します。  このキーを 2 秒以上押しつづける とドアの開閉履歴の表示に切り替 わります。  その後、このキーを押す毎にドアの 開閉履歴を順番に表示します。最大 2 5 6 件分が記録されます。	<table><tr><td>トリキ</td><td>リキ</td><td>ウケイルキンガク</td><td>ボタン</td><td>ウケイルゴ</td></tr><tr><td>リキ</td><td>1</td><td>1000 イン</td><td>1</td><td>'06 02/10 11:30</td></tr></table>  <table><tr><td>ドア</td><td>カヘリリキ</td><td>ドア</td><td>オープン</td><td>02/10 10:04</td></tr></table>	トリキ	リキ	ウケイルキンガク	ボタン	ウケイルゴ	リキ	1	1000 イン	1	'06 02/10 11:30	ドア	カヘリリキ	ドア	オープン	02/10 10:04									
トリキ	リキ	ウケイルキンガク	ボタン	ウケイルゴ																							
リキ	1	1000 イン	1	'06 02/10 11:30																							
ドア	カヘリリキ	ドア	オープン	02/10 10:04																							

ソフトウェアのバージョンが古いと下記の表示となります。

5	只今の受け入れ 金額	今回の受け入れ開始から払い出し 終了までの受け入れ金額を加算	タマ/ ウケイルキンガク 00 IN
6	払い出し残り 枚数 * 1	今回の各ホッパーが払い出す残り 枚数	ハライダシ   ¥1000   ¥100   タマ ノコリマイク     0   0   0

\*1:

100円硬化用ホッパーの替わりに1Cメダル用ホッパーを搭載している場合、  
「¥100」の表示は「1C」となります。

\*2:

ソフトウェアのバージョンが古いと対応されておられませんのでご確認願います。

7	ボタンの利用回数	選択ボタンスイッチの利用回数 (テンキー <b>7</b> を押す毎に表示が切り替わります)	ボタン ボタン1 ボタン2 ボタン3 ボタン4 ボタン5 レバー リョウ   0 0 0 0 0 0
	カップの設定内容	カップの設定内容を表示 (テンキー <b>7</b> を押す毎に表示が切り替わります)	カップ   ホット/アイス サイダー/アイス チョコ セッティ   スム 0001 0360 スム 0010 シアイ
	払出の設定内容	払出の設定内容を表示 (テンキー <b>7</b> を押す毎に表示が切り替わります)	ハライダシ   ハライダシ / 2000 エンジン/リョウガエ 100 エンジン/リョウガエ   スム スム
	受付の設定内容	受付の設定内容を表示 (テンキー <b>7</b> を押す毎に表示が切り替わります)	ウケツケ   ¥10000 ¥5000 ¥2000 ¥1000 ¥500 ¥100 セッティ   ウケツケ ウケツケ ウケツケ ウケツケ ウケツケ ウケツケ
8	当たりの設定内容	当たりの確率やサービス枚数の設定内容を表示	ボタン1 / サービスミス [3]= 0 [5]= 0 [7]= 0

9	現在時刻	現在時刻と自動回収時刻の表示 このキーを押す毎に表示が切り替わります。	ゲンザイジコ **/**/** **:
	自動回収時刻 (複数設定 * 1)		セッティ 1 カイシュウニジ カイシュウホツパ 09/20/ 22:30 1 2
0	エラーメッセージ	エラーメッセージを表示	ドア オープン
	エラー履歴 * 1	このキーを2秒以上押しつづけるとエラー履歴の表示に切り替わります。  その後、このキーを押す毎に最新10件分のエラー履歴を順番に表示します。	リレキ 1'06/02/10 11:25 ホツパ - 1 イジヨウ

ソフトウェアのバージョンが古いと下記の表示となります。

9	現在時刻 自動回収時刻	現在時刻を表示 自動回収時刻の表示	ゲンザイジコ カイシュウジコ カイシュウホツパ **/**/** **:** **:
	現在時刻	自動回収がセットされていない場合	ゲンザイジコ カイシュウジコ **/**/** **:** セットサレタイマセン
0	エラーメッセージ	エラーメッセージを表示	ドア オープン

\* 1 :

ソフトウェアのバージョンが古いと対応されておられませんのでご確認願います。

<div>クリア No</div>	タイムサービスの 設定内容 * 1	タイムサービスの開始時刻、終了時刻 料金と払い出し枚数 運用状態などを表示 (このボタンを押す毎にこれらの内 容を順番に表示)	<div>タイム   ￥ 1000 ￥ 2000 ￥ 3000 ￥ 5000 リョウガエ マスク   50 120 200 500</div> <div>タイムサービス ライニチ オナイズ</div>
<div>セット Yes</div>	回収枚数 * 2	自動回収、強制回収時の払い出し枚 数	<div>キャッシュ   ￥100 メダル マスク   0 0</div>


\*1:

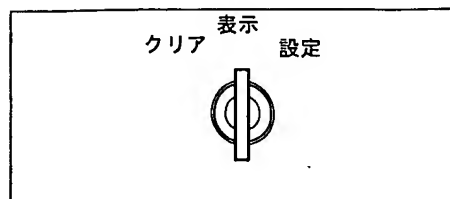
100円硬化用ホッパーの代わりにICメダル用ホッパーを搭載している場合、  
タイムサービスの設定内容の表示において、  
ICメダルが選択された時は枚数の左側に「IC」と表示されます。

\*2:


100円硬化用ホッパーの代わりにICメダル用ホッパーを搭載している場合、  
「¥100」の表示は「IC」となります。

## 8-2 累計データの表示

通常運転中、制御部のキースイッチを「表示」位置の状態から、テンキーの  キーを4秒以上押し続けると累計データの表示に切り替わります。累計データの表示中はLCD表示器の右上隅に“\*”マークが表示されますので、日計データとの区別ができます。日計データの表示へ戻す場合には、テンキースイッチを30秒以上何も押さなければ自動的に日計データ表示に戻ります。



テンキーでキーNo. を入力すると下記の項目が表示されます。

キーNo.	表示項目	項目説明	表示内容
1	払い出し枚数 *1	1000円紙幣、100円硬貨、メダルの払い出し枚数	<div> <div>ハライダシ</div> <div>マスカ</div> </div> <div> ¥1000 0 </div> <div> ¥100 0 </div> <div> メダル 0 </div> <div>*</div>
2	受け入れ枚数	10000/5000/2000/1000円紙幣、500/100円硬貨の受け入れ枚数（テンキー  を押す毎に表示が切り替わります）	<div>ウケイル</div> <div>マスカ1</div>

¥10000  
0

¥5000  
0

¥2000  
0

¥1000  
0

\*

\*1:

100円硬化用ホッパーの替わりにICメダル用ホッパーを搭載している場合、「¥100」の表示は「IC」となります。

## 9. 外部大型表示

【待機】

いらっしゃいませ			
500円 メダル 20枚	1000円 メダル 40枚	3000円 メダル 135枚	両替

【入金時（グループ分割をしない場合）】

下の画面を押してください 投入金額 1000円			
500円 メダル 20枚	1000円 メダル 40枚	3000円 メダル 135枚	両替

【入金時（グループ分割をする場合）】

下の画面■を押してください 投入金額 1000円			
グループ分けは 0100 枚から			
500円 メダル 20枚	1000円 メダル 40枚	3000円 メダル 135枚	両替

【カップ補給時（メダル払い出し前）】

カップが 出ます	のこり 0000枚	投入金額 100円
-------------	-----------	-----------

【カップ補給時（メダル払い出し完了後）】

カップを お取り下さい	のこり 0000枚	投入金額 100円
----------------	-----------	-----------

メダルのボタン表示

3000円 メダル 135枚
----------------------

ICメダルのボタン表示\*1

5000円 ICメダル 10枚
-----------------------

\*1:

100円硬化用ホッパーの替わりにICメダル用ホッパーを搭載している場合、  
ICメダルが設定されたボタンの表示です。

## 中止状態

中 止	キースイッチが表示位置以外になっている
中 止 COIN	“ホッパー3の硬貨切れ” または “ホッパー3の異常” * 1
中 止 MEDAL1	“ホッパー1のメダル切れ” または “ホッパー1の異常”
中 止 MEDAL2	“ホッパー2のメダル切れ” または “ホッパー2の異常”
中 止 BILL	“紙幣識別機異常”
中 止 IC	“ホッパー3のICメダル切れ” または “ホッパー3の異常” * 1
中 止 ETC	“上記以外の異常” 制御部の表示で確認してください。
中 止 CUP ETC	“カップ切れ” * 2

\* 1 :

100円硬化用ホッパーの代わりにICメダル用ホッパーを搭載している場合、  
ICメダルが設定されたボタンの表示です。

\* 2 :

カップの設定で「カップなしで中止にする」の場合に表示します。

カップの設定で「カップなしで中止にしない」の場合は、カップ切れになるとメダル払出口の上部の表示器に「カップをお入れください」と表示されます。

また、メダル購入時の画面は下記のように「カップを入れて下さい」となります。

カップを 入れて下さい	のこり 0000 枚	投入金額 100 円
----------------	------------	------------

## 10. 仕様

受入	可能金種	10000円紙幣、5000円紙幣、2000円紙幣、1000円紙幣 500円硬貨、100円硬貨
	金庫	10000円……………紙幣処理機 鍵付き 5000円、2000円紙幣……………紙幣処理機 鍵付き 2金種混在 1000円紙幣……………紙幣処理機 鍵付き 500円硬貨……………500円金庫 鍵付き 100円硬貨……………100円金庫 鍵付き
	金庫収納枚数	10000円紙幣……………約350枚（但し、官封券において） 5000円、2000円紙幣……………2金種合わせて約150枚 （但し、官封券において） 1000円紙幣……………約900枚（但し、官封券において） 500円硬貨……………約450枚 100円硬貨……………約700枚
払出	可能金種	1000円紙幣 100円硬貨
	可能メダル	外形 19mm～28.5mm 厚さ 1.3mm～2.3mm 注）サンプルが必要な場合があります。
	メダル・硬貨タンク	3個 鍵付き
	メダル・硬貨タンク収納枚数	タンク1個につき約4000枚（100円硬貨換算）
	メダル払出スピード	約500枚/分 注）払い出す硬貨・メダルの種類によってスピードが異なる場合があります。
	紙幣払出スピード	約6秒/10枚（払出通信成立後）
	1000円紙幣不足検知枚数	約30枚
表示	外部表示	大型蛍光表示管……………2個 透明タッチパネル……………1個 大型蛍光表示管に装着、選択ボタン5個内蔵
	内部表示	紙幣取り忘れ注意表示器……………1個 紙幣受付可能表示……………3個 カップ取り忘れ、差し込み表示機……………1個 データ表示LCD(40桁×2行)……………1個（バックライト付き）
仕様	設置条件	屋内 有人
	使用温度	5℃～40℃
	使用湿度	30%～90%Rh（ただし結露しない事）
	外形寸法	W700mm×D600mm×H1600mm ただし転倒防止材は含んでいません。
	使用電圧	AC100V 50/60Hz
	消費電力	待機時約70W 払出時 約380W
	重量	約200Kg

本仕様は、機能に影響のない範囲で改良のため予告なく変更する場合があります。



# 11. トラブルとその対応

トラブルと思ったら、まず制御部の表示を見てください。その症状に応じて、そのメッセージの原因を判断します。そのほかにもメッセージが表示されないトラブルもあります。

## “中止”時のメッセージとその確認と対応（制御部の表示）

メッセージ表示	確 認	対 応
コインセクター / イジ・ヨウデス	コインセクターの中に硬貨が詰まっている。	硬貨を取り除いてください。
	コインセクターのコネクタがしっかり接続されていない。	コネクタをしっかりと接続する。
シイキバツキ / イジ・ヨウデス	識別機のエラーコードに従い各部確認する。	P49～P51 参照願います。
シイキバツキ / イジ・ヨウデス	識別機のコネクタがしっかり接続されていない。	P41～P51 参照願います。
ホッパ-1 / イジ・ヨウデス	硬貨切れ、メダル切れ、ブリッジなどによるリトライオーバー	リセットまたは再起動願います。
ホッパ-2 / イジ・ヨウデス	そのコインホッパーユニットが本体にしっかり接続されていない。	本体にしっかり接続する。
ホッパ-3 / イジ・ヨウデス	そのコインホッパーにコインが詰まっている。	コインを取り除いてください。
カップホキウソウチ / イジ・ヨウデス	カップが斜めに補充されていないか確認する。	カップ払い出し機のテストボタンを押して、カップが払い出せるか確認する。
¥100ヨウ カイシュウブクロ ガ セットサレタイマセン	回収袋がセットされていない。 回収袋センサーのコネクタがしっかり接続されていない。	回収袋をセットする。 回収袋センサーのコネクタをしっかりと接続する。
メダルヨウ カイシュウブクロ ガ セットサレタイマセン	回収袋がセットされていない。 回収袋センサーのコネクタがしっかり接続されていない。	回収袋をセットする。 回収袋センサーのコネクタをしっかりと接続する。
カイシュウソウチ / イジ・ヨウデス	回収装置のコネクタがしっかり接続されていない。	コネクタをしっかりと接続する。
外部大型表示のメッセージ		
<div> <div>カップを確認 して下さい</div> <div>のこり 0000枚</div> <div>投入金額 100円</div> </div>	カップが倒れた状態で補給されていないか確認する。	カップを入れ直す。
上記の対応を行っても直らない場合	制御部のコネクタがしっかり接続されていない。	コネクタをしっかりと接続する。 制御部のリセットボタンを押す。 (データは保存されています)

## 電源スイッチを「ON」にしたのに動作しない

確 認	対 応
電源プラグがコンセントに接続されていない。	コンセントに電源プラグを接続する。
電源ユニットのブレーカーが落ちている。	電源ユニットのブレーカーの突起物を押し込んでください。
電源ユニットのコネクタがしっかり接続されていない。	コネクタをしっかり接続する。
制御部ユニットのコネクタがしっかり接続されていない。	コネクタをしっかり接続する。

## その他のトラブル

現 象	確 認	対 応
大型蛍光表示管が表示しない。	表示管のコネクタがしっかり接続されていない。	コネクタをしっかり接続する。
制御部の表示器が表示しない。	制御部のコネクタがしっかり接続されていない。	コネクタをしっかり接続する。
	電源部のブレーカーが落ちている。	電源部のブレーカーの突起物を押し込んでください。
自動回収時刻になっても回収をしない。	自動回収の設定を確認する。	設定をなおす。
	時刻の設定を確認する。	時刻をなおす。

## 12. 設定/表示早見表

### 設定早見表

キーNo.	設定項目	キ ー 操 作	参照ページ
1	日 時 の 設 定	1 <input type="button" value="F7"/> 年 年 <input type="button" value="F7"/> 月 月 <input type="button" value="F7"/> 日 日 <input type="button" value="F7"/> 時 時 <input type="button" value="F7"/> 分 分 <input type="button" value="F7"/>	13ページ
2	タイムサービスの設定	2 <input type="button" value="F7"/> 1 <input type="button" value="F7"/> ボタンNo.(1から5) <input type="button" value="F7"/> 両替 2 <input type="button" value="F7"/> 2 <input type="button" value="F7"/> 1 <input type="button" value="F7"/> ボタンNo.(1から5) <input type="button" value="F7"/> メダル 1 <input type="button" value="F7"/> 料金 <input type="button" value="F7"/> 枚数 <input type="button" value="F7"/> 2 <input type="button" value="F7"/> 1 <input type="button" value="F7"/> ボタンNo.(1から5) <input type="button" value="F7"/> 0 <input type="button" value="F7"/> (設定解除) 2 <input type="button" value="F7"/> 2 <input type="button" value="F7"/> 開始時 <input type="button" value="F7"/> 開始分 <input type="button" value="F7"/> 終了時 <input type="button" value="F7"/> 終了分 <input type="button" value="F7"/>	13ページ
3	自動回収の設定	3 <input type="button" value="F7"/> 設定番号(1から5) <input type="button" value="F7"/> ホッパーNo.(1から3) <input type="button" value="F7"/> 月 月 <input type="button" value="F7"/> 日 日 <input type="button" value="F7"/> 時 時 <input type="button" value="F7"/> 分 分 <input type="button" value="F7"/> 3 <input type="button" value="F7"/> 設定番号(1から5) <input type="button" value="F7"/> 0 <input type="button" value="F7"/> (設定解除)	14ページ
4	選択ボタンの設定	4 <input type="button" value="F7"/> ボタンNo.(1から5) <input type="button" value="F7"/> 両替 2 <input type="button" value="F7"/> 4 <input type="button" value="F7"/> ボタンNo.(1から5) <input type="button" value="F7"/> メダル 1 <input type="button" value="F7"/> 料金 <input type="button" value="F7"/> 枚数 <input type="button" value="F7"/> 4 <input type="button" value="F7"/> ボタンNo.(1から5) <input type="button" value="F7"/> 0 <input type="button" value="F7"/> (設定解除)	22ページ
5	プリント出力	5 <input type="button" value="F7"/> データのプリントアウトは 1 <input type="button" value="F7"/> 日計データのプリントアウトは 1 <input type="button" value="F7"/> 累計データのプリントアウトは 2 <input type="button" value="F7"/> 機械番号の設定は 2 <input type="button" value="F7"/> 機械番号 <input type="button" value="F7"/>	16ページ
6	強制回収	6 <input type="button" value="F7"/> ホッパーNo.(1から3) <input type="button" value="F7"/>	18ページ
7	初期の状態にもどす	7 <input type="button" value="F7"/>	18ページ
8	サービス枚数の設定	8 <input type="button" value="F7"/> ボタンNo.(1から5) <input type="button" value="F7"/> 0 <input type="button" value="F7"/> (設定解除) 8 <input type="button" value="F7"/> ボタンNo.(1から5) <input type="button" value="F7"/> 1 <input type="button" value="F7"/> 「3」のサービス枚数(1から150) <input type="button" value="F7"/> 「5」のサービス枚数(1から150) <input type="button" value="F7"/> 「7」のサービス枚数(1から150) <input type="button" value="F7"/>	24ページ
9	当たり確率の設定	9 <input type="button" value="F7"/> 「3」の当たり確率(1から40) <input type="button" value="F7"/> 「5」の当たり確率(1から40) <input type="button" value="F7"/> 「7」の当たり確率(1から40) <input type="button" value="F7"/>	26ページ
0	金種別受付禁止の設定	0 <input type="button" value="F7"/> ¥10000の設定 <input type="button" value="F7"/> ¥5000の設定 <input type="button" value="F7"/> ¥2000の設定 <input type="button" value="F7"/> ¥1000の設定 <input type="button" value="F7"/> ¥500の設定 <input type="button" value="F7"/> ¥100の設定 <input type="button" value="F7"/>	19ページ
0	払出の設定	0 <input type="button" value="F7"/> 払出100円硬貨の使用 <input type="button" value="F7"/> 0 <input type="button" value="F7"/> 2000円以上の両替での100円硬貨の使用 <input type="button" value="F7"/>	19ページ
くり7 No	カップの設定	<input type="button" value="F7"/> No <input type="button" value="F7"/> 自動カップ補給の設定 <input type="button" value="F7"/> 自動カップ補給の開始枚数(1枚単位) <input type="button" value="F7"/> 1カップに補給する最大枚数(10枚単位) <input type="button" value="F7"/> グループ分割の設定 <input type="button" value="F7"/> グループ分割の開始枚数(10枚単位) <input type="button" value="F7"/> カップ無しの時の設定 <input type="button" value="F7"/>	27ページ

## 表示早見表

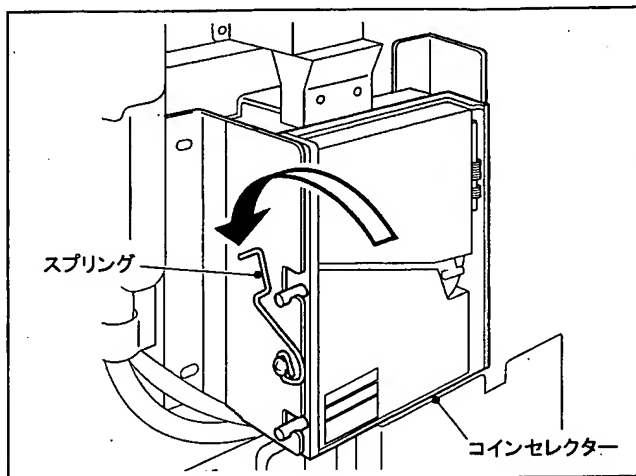
キーNo.	表 示	キーNo.	表 示
<b>1</b>	払出枚数	<b>7</b>	ボタンの利用回数 カップの設定内容 払出の設定内容 受付の設定内容
<b>2</b>	受け入れ枚数 受け付け禁止	<b>8</b>	当たりの設定内容
<b>3</b>	受入合計金額 売上金額 タイムサービス時間内の売上	<b>9</b>	現在時刻 自動回収設定内容
<b>4</b>	当たり回数	<b>0</b>	エラーメッセージ 長押しでエラー履歴（10件）
<b>5</b>	現在の取引内容	<b>くり7</b> No	タイムサービスの設定内容
<b>6</b>	取引内容の履歴（10件） 長押しでドア開閉履歴（256件）	<b>セット</b> Yes	回収枚数

## 13. コインセレクターの取り外し方



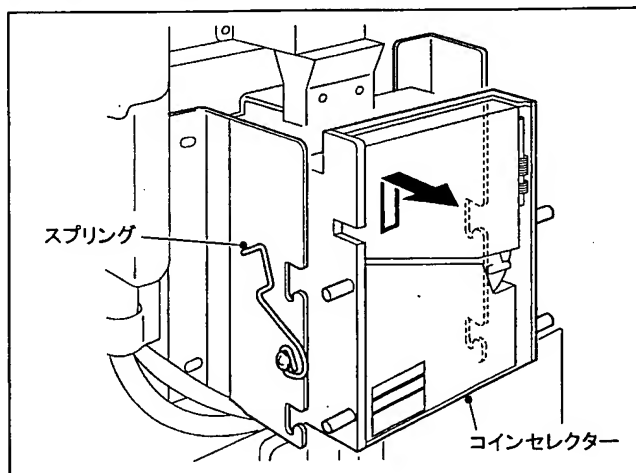
**注意** コネクタの取り付け・取り外しをする時は、必ず電源を切ってから行ってください。

- (1) コインセレクター横のスプリングを押して、ロックを解除します。



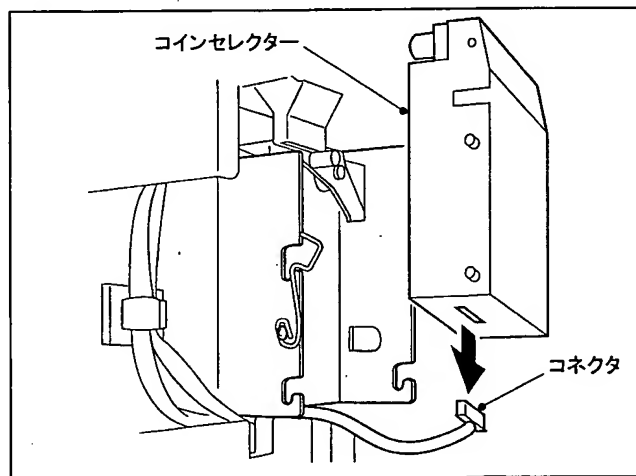
- (2) スプリングを押したまま、コインセレクターを上を持ち上げます。

- (3) スプリングを押したまま、コインセレクターを手前に引き出します。



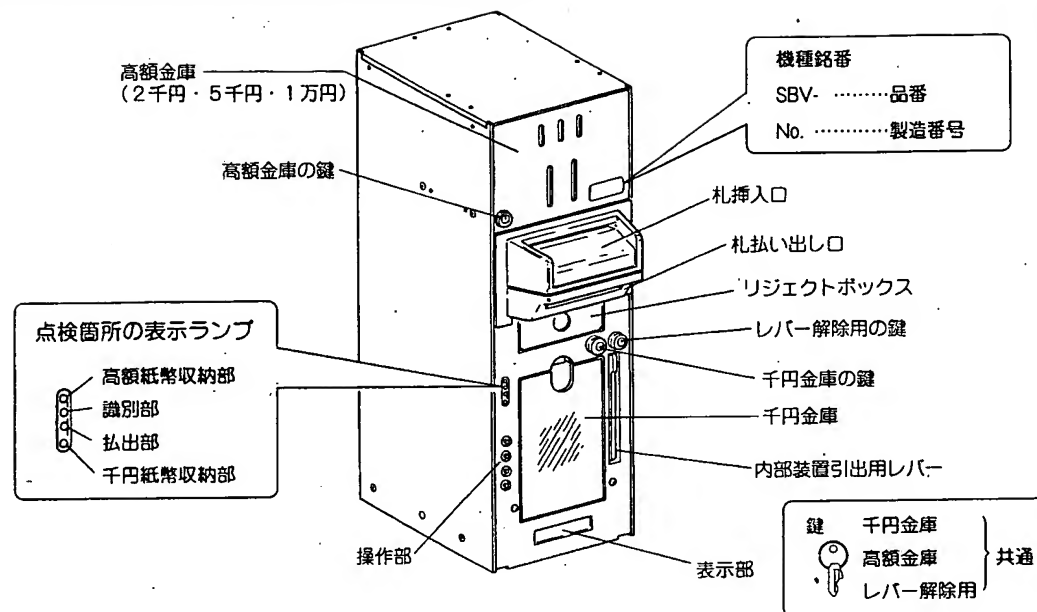
- (4) コネクタを外してコインセレクターを取り出します。

※取り付けは逆の手順で行ってください。



# 14. 紙幣識別機の取り扱い方

## 各部の名称と働き



紙幣処理装置 SBV-123シリーズ

- **高額金庫 (2千円・5千円・1万円)**  
2千円・5千円・1万円札を収納します。
- **千円金庫**  
千円札を収納します。
- **リジェクトボックス**  
払い出し動作ミスした札を収納します。
- **札挿入口**
- **札払い出し口**
- **内部装置引出用レバー**
- **点検箇所の表示ランプ**  
札が詰まっている位置や、異常の発生位置を表示します。
- **操作部**  
紙幣処理装置のリセット、時刻合わせなどを行います。
- **表示部**  
札詰まり、異常が発生した時、その内容を表示します。

## 札の補充方法

- ① 千円金庫の鍵を開け、図1のように千円載置板を指で押えながら千円金庫を取り出します。

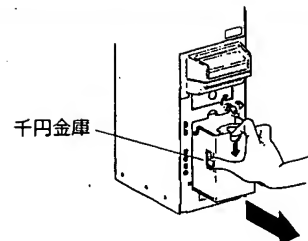


図1

- ② 千円載置板を「カチッ」と音がするまで、押し下げます。(図2)

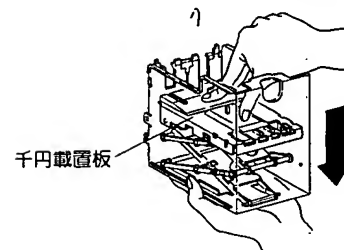


図2

- ③ 千円金庫の後扉を、取手を上に持ち上げながら開きます。(図3)

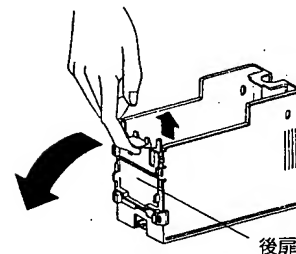


図3

- ④ 両替用の千円札100枚程度を、きれいに揃えて千円金庫に入れ、後扉を閉めます。(図4)

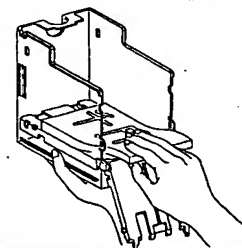


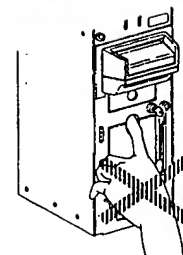
図4

- ⑤ 千円金庫を装置にもどし、鍵をかけます。

### ⚠ ご注意

注1) 千円金庫を装置にもどす時、千円載置板が跳ね上がります。手や指を挟まないように、注意してください。

注2) 両替用の千円札に、折れた札・破れた札を使わないでください。払い出し時、詰まりの原因になります。また、新しい紙幣をつり札として使う場合は、よくサバイで分離しやすいようにしてから収納してください。



## 札の回収方法

### 高額金庫の場合

- ① 高額金庫を鍵で開けます。
- ② 図5のように、紙幣を回収します。
- ③ 扉を閉め、鍵をかけます。

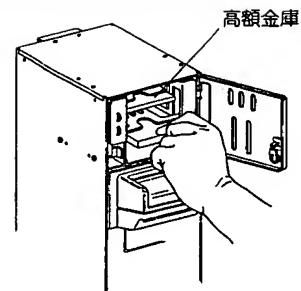


図5

### 千円金庫の場合

- ① 千円金庫の鍵を開け、図1のように札を指で押えながら千円金庫を取り出します。

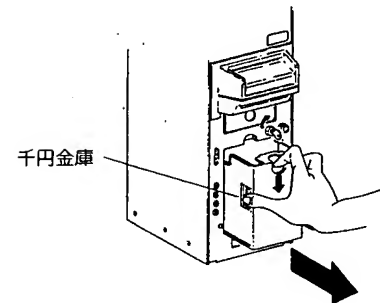


図1

- ② 千円金庫の後扉を、取手を上に持ち上げながら開き、千円札を回収します。(図3)

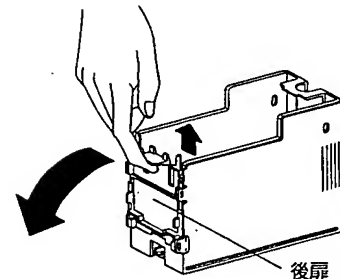


図3

- ③ 千円金庫は、後扉を閉め千円載置板をセットしてから装置にもどし、鍵をかけます。

### リジェクトボックスの場合

- ① 千円金庫の鍵を開け、図6のようにリジェクト用ラッチを指で下に押しながら、リジェクトボックスを引き出します。
- ② 払い出し動作ミスした千円札を回収します。
- ③ リジェクトボックスを押しもどし、鍵をかけます。

注) リジェクトボックスを収納する時、内部のリジェクト用スタック板が下がっていて収納できない場合は、「細部動作について(1)」の図のようにツマミを回して、リジェクト用スタック板を上にもどしてから収納してください。

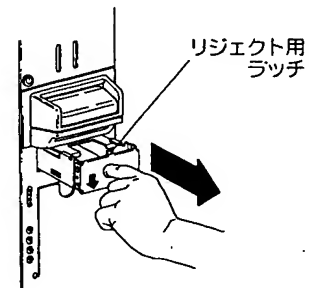


図6



## 札詰まりの対処方法(1)

点検箇所の表示ランプと表示部から、どの位置で詰まっているのかを確認し、詰まった札を取り除いてください。  
以下に、起こりやすい詰まりかたとその対処のしかたを示します。  
点検後はリセットスイッチを押し、エラーが解除されたことを確認してください。

### 払出部

- ① レバー解除用の鍵を開けると、内部装置引出用レバー(以下レバー)が出てきます。(図7)
- ② 図8のようにレバーを持ち、内部装置を手前に引き出します。

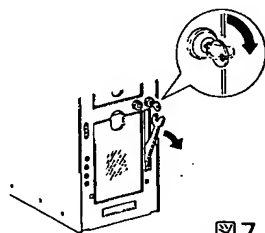


図7

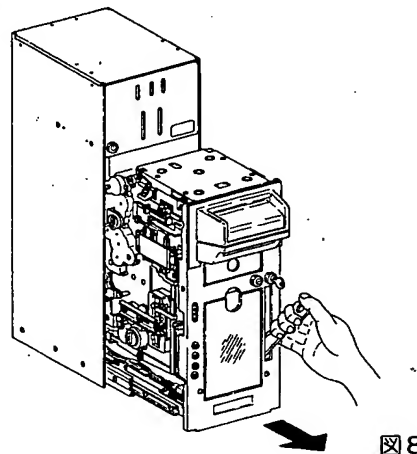


図8

- ③ サイドのカバーを指で持ち上げながら、詰まっている札を取り除きます。(図9)

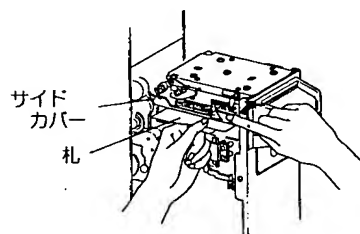


図9

### 平凹紙幣吸込部

- ① 上記、払出部①・②の手順で引き出した装置の上部を両手で持ち、止まるまでゆっくり手前に倒します。(斜めの状態)
- ② 図10のようにストッパーを引き上げ、ゆっくり手前に倒しきります。(図11)

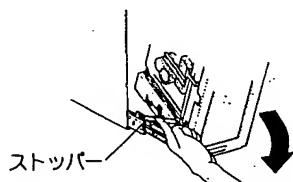


図10

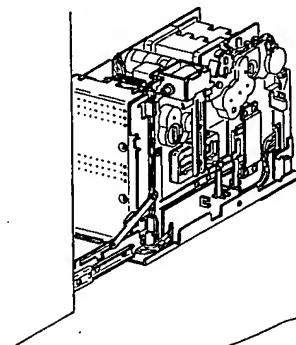


図11

- ③ 背面通路の透明なカバーを指で持ち上げ、詰まっている札を取り除きます。(図12)
- ※ このとき通路の合わせに異物があったら、取り除いてください。

注) 透明カバーは、90°以上開かないでください。

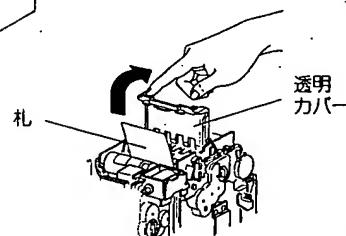


図12

## 札詰まりの対処方法(2)

### 識別部

- ① 千円紙幣収納部の札詰まり対処と同じ手順で内部装置を倒し、図13のように奥の黒いゲート部の間に詰まっている札を取り除きます。

※札挿入口付近で詰まった場合は、貼付ラベルの“点検方法”の手順で札を取り除いてください。

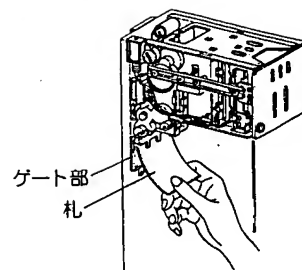


図13

### 内部装置のもどしかた

- ① 内部装置をゆっくり起すと、ストッパーがかかり、斜めの状態になります。

- ② 図14のようにストッパーを指で引き上げながら、内部装置を押し、垂直に立てます。

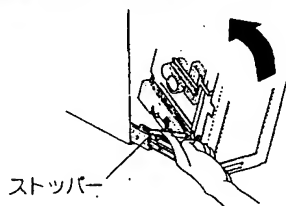


図14

- ③ レバーを倒したまま、内部装置をもどします。確実にに入ったことを確認してください。(図15)

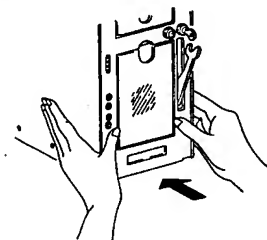


図15

- ④ レバーをもとの位置にもどし、押さえながら鍵をかけます。(図16)

※このとき、鍵が縦になっていることを確認してください。横になっているとレバーがもどりません。(図17)

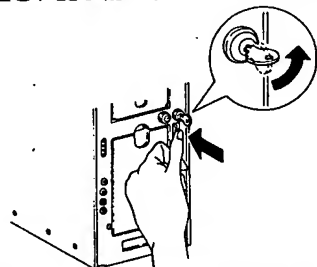


図16

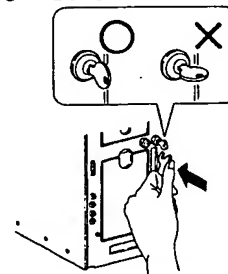
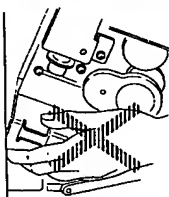


図17

- ⑤ 電源がONされたのを確認後リセットスイッチを押して、エラーが解除されたのを確認してください。

### ⚠ ご注意

注1) 斜めの状態の内部装置を垂直に立てる時は、手を挟まないように注意してください。



## 札詰まりの対処方法(3)

### 高額紙幣収納部

- ① 千円紙幣収納部の札詰まり対処と同じ手順で、内部装置を倒します。  
※内部装置を倒してからでないと、高額紙幣収納部は引き出せません。
- ② 高額金庫の鍵を開けます。  
中央の緑色のラッチをつまみ、そのまま引き出します。(図18)

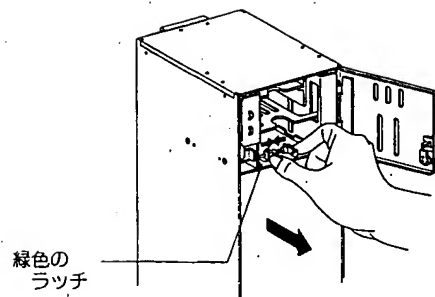


図18

- ③ 図19のように黒いゲート部を、矢印の方向に押し開き、詰まった札を取り除きます。

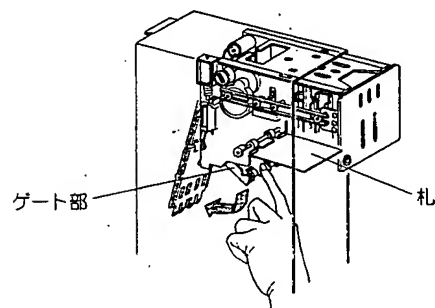


図19

※高額金庫を取り出したい場合は、図20のように右端のラッチを右に押しながら引き出してください。このとき、落とさないようにご注意ください。

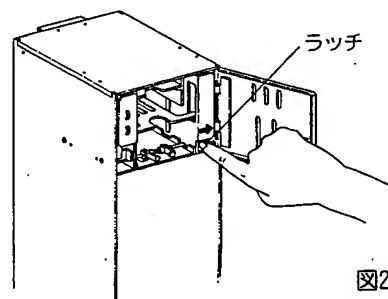


図20

- ④ 札を取り除いたら高額金庫を本体にもどします。  
「カチッ」と音がして、緑色のラッチが左右に確実に入ったことを確認してください。(図21)

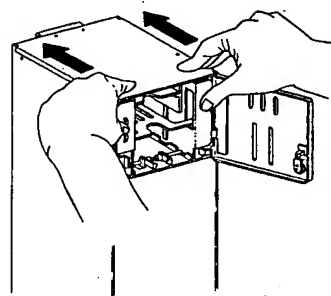
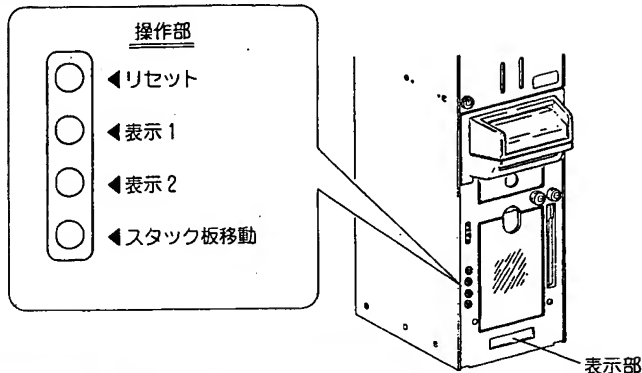


図21

- ⑤ 扉を閉め、鍵をかけます。
- ⑥ 内部装置をもどします。(「内部装置のもどしかた」P36参照)

## 操作部の使いかた

紙幣処理装置の動作の状態や設定・チェックなどは操作部で行ないます。



スイッチの表示は●=押す ○=押さない です。

□リセットしたい (内容) 紙幣処理装置の動作を可能にする。  
・エラーの解消。

① 押す



◀リセット

② 表示

\*\*\*チェック チュウ\*\*\*

動作可能状態になる

□前回動作が知りたい (内容) 前回の動作を表示する。

① 押す



◀表示 1

② 前回動作が表示される

例)

センカイトリコミ ××円  
ハライダシ ×マイ

③ もう 1 度押す

(または、  
30秒  
放置する)



◀表示 1

待機状態にもどす。

□紙幣処理装置の動作チェックをしたい (内容) 本機につながらずに、動作チェックができる。

- ・千円取込動作
- ・2千円取込→千円 2枚払い出し動作
- ・5千円取込→千円 5枚払い出し動作
- ・1万円取込→千円 10枚払い出し動作

① 同時に押す



◀リセット



◀表示 2

② 表示

\*\*\*テスト チュウ\*\*\*

③ 押す

(または、  
10秒  
放置する)



◀リセット

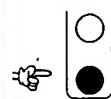
(初期動作の後、  
もどる。)

待機状態にもどす。

## 操作部の使いかた

「スタック板を移動させたい」内容 故障時、スタック板を下から上へ、上から下へ移動させる。

① 押す



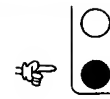
◀スタック板移動

② 表示

スタックパン上タイキチュウ

③ もう1度押す

(または、  
60秒  
放置する)

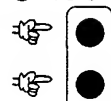


◀スタック板移動

待機状態にもどす。

「故障経歴を知りたい」内容 過去10回分の故障経歴を、新しい順に表示する。

① 同時に押す



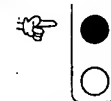
◀リセット

◀表示1

② 表示

1 回目の意味  
1 コシヨウコード=××  
××年××月××日××時××分

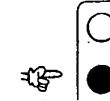
③ 押す



◀表示2

次の表示が見られる。  
押すごとに順が送られ、  
10回押すと1回目の表示  
にもどる。

④ 押す (または、  
30秒  
放置する)



◀表示1

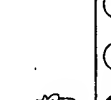
待機状態にもどす。

「時刻を合わせたい」内容 故障経歴表示のとき、故障コードと共に表示される時刻を設定する。

① 同時に押す



◀リセット



◀スタック板移動

② 表示

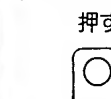
\*\*\* ジコク セット \*\*\*



××年××月××日××時××分

設定中の部分は、  
点滅する。

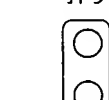
③ 設定する



◀表示1

設定する数字が増加  
する。

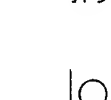
押す



◀表示2

設定する数字が減少  
する。

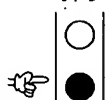
押す



◀スタック板  
移動

数字をセットする。

④ 終了させる (または、  
60秒  
放置する)



◀スタック板  
移動

分までセットしたあと  
もう1度押すと、待機  
状態にもどる。

※間違った時刻を設定した時は、④をくり返し待機状態にもどしてから、再度①から設定してください。

※故障経歴を知りたい時、時刻を合わせたい時に操作部を使用する場合は、表示されているスイッチ名とは異なる働きをします。

## 異常が発生したときに

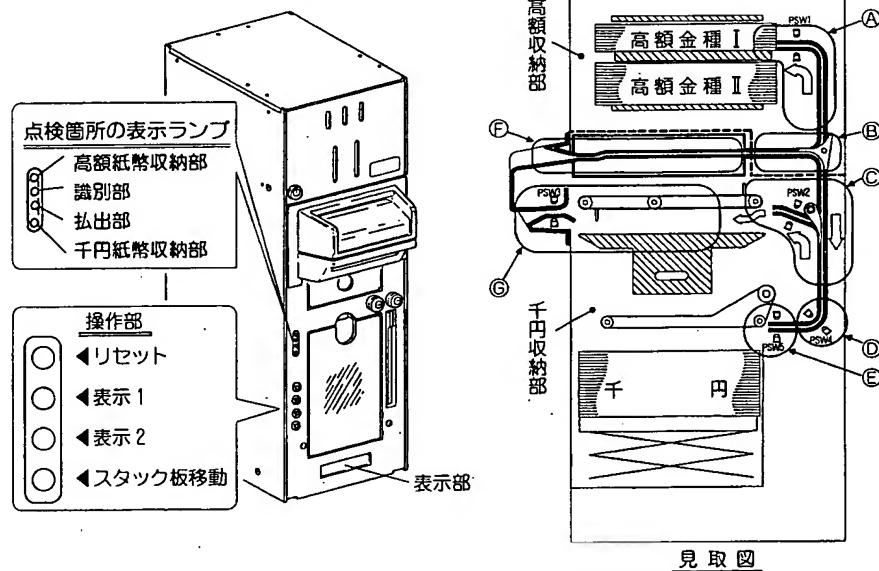
表示部と点検箇所の表示ランプを確認してください。

次の表にしたがって点検を行なってください。

エラーコード	点検箇所	処理手順	処理方法	内 容
01~02	A, B	詰まった札を取る	図18~21	センサ (PSW1) 付近に札詰まり
11~19	B, F	↓	図8	紙幣識別部に札詰まり
21~22	C	リセットスイッチを押す	図11, 12	センサ (PSW2) 付近に札詰まり
23~24	G	↓	図8, 9	センサ (PSW3) 付近に札詰まり
29	—	札を取り出す	図6	リジェクトボックス満杯
31~32	B, C, D, E	詰まった札を取る	図11, 12	センサ (PSW4) 付近に札詰まり
33~34	D, E	→リセットを押す	図11, 12	センサ (PSW5) 付近に札詰まり
37	—	鍵を閉める	図16, 17	千円収納部の扉開
38	—	カセットをセット	—	千円カセットまたはリジェクトボックス未装着
72	—	リセットを押す	—	エラー状態で電源OFF→ON
73	F	札を取る	—	挿入口付近に札詰まり
74~75	G	(自動復帰)	—	払出口付近に札詰まり
91~92	—	リセットを押す	—	電源の瞬断 (動作中に電源がOFF)
93	—	—	—	その他のエラー
上記以外	—	—	—	—

↓ 下記の見取図を参照

↓ P32~P42を参照



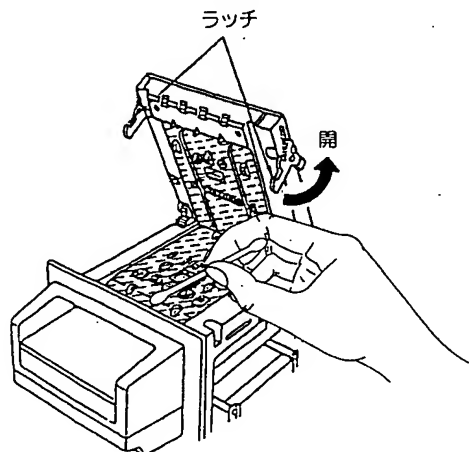
点検後はリセットスイッチを押した後、エラーが解除されたことを確認してください。

## 故障かと思われたときに

症 状	原 因	処 理 方 法
札詰まりが多い リジェクト札が多い	<ul style="list-style-type: none"> <li>●破れ札、折れ札をセットしていませんか。 →</li> <li>●千円カセットに札を揃えてセットしていますか。 →</li> <li>●ピン札をサバイテセットしていますか。 →</li> </ul>	<p>破れ札、折れ札を抜いてセットしてください。</p> <p>千円カセットに札を揃えてセットしてください。</p> <p>ピン札はサバイテセットしてください。</p>
電源をOFF→ONしても復旧しない	<ul style="list-style-type: none"> <li>●札が該当場所に詰まっていますか。 →</li> <li>●リセットスイッチを押しましたか。 →</li> </ul>	<p>札を取り除いてください。</p> <p>リセットスイッチを押してください。</p>
リセットスイッチを押しても復旧しない	<ul style="list-style-type: none"> <li>●札が該当場所に詰まっていますか。 →</li> <li>●電源のOFF→ONは行ないましたか。 →</li> </ul>	<p>札を取り除いてください。</p> <p>電源のOFF→ONを行なってください。</p>
「セレクトタイショウ」(紙幣識別部異常)から復旧しない	<ul style="list-style-type: none"> <li>●識別部の異常は、リセットスイッチだけでは復帰しません。 →</li> <li>●識別部内に札が詰まっていますか。 →</li> <li>●識別部の識別用センサが汚れていませんか。 →</li> </ul>	<p>電源のOFF→ONを行なってください。</p> <p>札を取り除いてください。</p> <p>柔らかい布などで、かるく汚れを落としてください。</p>
エラー72が発生した	●札詰まりなどのエラー発生後、電源OFF→ONで発生します。 →	リセットスイッチを押してください。
エラー73、75が発生した	●札取り込み待機中に札挿入部、札払い出し口に紙幣などを挿入すると発生します。 →	札を取り除いてください。
エラー91、92が発生した	<ul style="list-style-type: none"> <li>●札取り込み待機中以外で、電源をOFFした時に発生します。 →</li> </ul> <p>*装置は動作を停止していても、通信中の場合があります。このとき電源が切れると、このエラーが発生することがあります。装置の異常ではありませんので、リセットスイッチを押してください。</p>	リセットスイッチを押してください。電源をOFFする時は、装置が動作中でないことを確認してから行なってください。
エラー93が発生した	<ul style="list-style-type: none"> <li>●リセットスイッチを押して、装置が待機状態になることを確認してください。</li> </ul> <p>*装置が強い電磁波(ノイズ)を受けると、このエラーが発生することがあります。装置の異常ではありませんので、リセットスイッチを押してください。頻繁に発生する場合は、サービス機関までご連絡ください。</p>	
エラー表示しているが札がない	<ul style="list-style-type: none"> <li>●紙幣識別部の異常や各収納庫の異常などは、札が抜かれていたり、収納中の時があるため札が無く、リセットスイッチで復帰することがあります。</li> <li>●札詰まりエラー中にリセットスイッチを押すと、札を収納庫に収納動作し始めるため、通路などから札は無くなる可能性があります。</li> </ul>	

## お手入れのしかた

識別性能を保つため、汚れ具合に応じて月に一度から半年に一度は紙幣識別装置内の汚れをイソプロピルアルコールまたはエチルアルコールを染み込ませたやわらかい布や、綿棒で拭き取ってください。  
下図の斜線部を、傷つけたり変形させないように充分注意しながら清掃してください。



### 〈ご注意〉

- イソプロピルアルコールまたはエチルアルコール以外の薬品(化学洗剤・シンナーなど)は、変形や変色を発生させる原因となりますので、使用しないでください。なお、購入は一般薬局でお買い求めください。
- プラスチック部品の劣化、搬送性能の低下をまねくおそれがありますので、注油することは絶対にしないでください。

## 取扱い注意事項

- ① 本装置を点検する場合は、電源をOFFにした状態で行なってください。
- ② 本装置を点検する場合は、ハーネスの切断や機構部品の破壊などを行なわないようにご注意ください。
- ③ 紙幣通路を開いて内部を点検する場合、特にベルトおよび、スプリング類に過大な力を加えないようにご注意ください。
- ④ 本装置のビスを外したり、機構部品を変形、分解することは行なわないでください。
- ⑤ 本装置を点検する場合は、可動部などで手を切らないようにご注意ください。
- ⑥ 本装置を点検する場合、内部装置はラッチを外すと手前に倒れる構造になっておりますので、手を挟まないようにご注意ください。
- ⑦ 紙幣搬送や払い出しなどの動作中の時は、紙幣処理装置の内部に手などを入れないようにご注意ください。
- ⑧ 紙幣識別中に、次のようなことがあると紙幣を返却することがあります。
  - ・ 外部より交番磁界がかかる。
  - ・ 振動が加わる。
- ⑨ 水濡れ・シワおよび汚損の紙幣は、札詰まりの原因となりやすいため、使用しないようにしてください。また、一度挿入して返却された紙幣は、挿入方向を変えるか、他の紙幣を使用するようにしてください。



**This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning  
Operations and is not part of the Official Record**

**BEST AVAILABLE IMAGES**

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

- ☐ BLACK BORDERS
- ☐ IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- ☒ FADED TEXT OR DRAWING
- ☒ BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING
- ☐ SKEWED/SLANTED IMAGES
- ☐ COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS
- ☐ GRAY SCALE DOCUMENTS
- ☒ LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT
- ☐ REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY
- ☐ OTHER: \_\_\_\_\_

**IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.**

**As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.**